



**Navodilo za izpolnjevanje obrazca MF IGR NAP- IA**

Podatke o IA se vnaša v eno ali več vrstic. Več vrstic se uporabi za igralni avtomat, ki ima nameščenih več iger ali je vključen v progresivni sistem z več skladi ali nivoji.

V prvo vrstico se vpišejo podatki za sam IA, medtem ko se v naslednje vrstice vpisujejo podatki specifični za vsako posamezno igro na IA.

Obrazec v elektronski obliki se posreduje na elektronski naslov nadzornega organa z oznako:

**Subject(zadeva): Seznam igralnih avtomatov MF IGR NAP-IA – „igralnica/igralni**

V posamezne kolone se vpisujejo naslednji podatki:

<b>1</b> Zap. št.	Zaporedna številka IA. Kadar gre za podatke o posamezni igri, ki se nanaša na IA z več igrami, je kolona prazna ali pa je v njej ponovljena zaporedna številka IA.
<b>2</b> Št. PIT	Številka ali oznaka PIT-a, če so IA v igralnem prostoru razporejeni v posamezne posebej označene PIT-e. Če se IA ne označujejo po PIT-ih, se kolona pusti prazna.
<b>3</b> Št. IA	Pozicijska številka oziroma pozicijska oznaka IA, ki je zabeležena na IA in pod katero vodi IA tudi NIS.
<b>4</b> Id. IA v NIS	Enolična interna identifikacijska oznaka IA, ki je zabeležena tudi v registru IA v NIS.
<b>5</b> Tip IA	Črkovna oznaka tipa IA: R reel V video P poker M multigame E elektronska ruleta K keno T terminal strežniškega sistema D drugo
<b>6</b> St. i.m.	Uporabi se lahko kombinacija črk npr. video-reel = VR. Število igralnih mest za IA z več igralnimi mesti, sicer prazno.
<b>7</b> Proizvajalec	Kratek naziv proizvajalca, za znane proizvajalce lahko kratica, ali okrajšano ime. IGT Bally Aristocrat Atronic Počkaj GoldClub ...
<b>8</b> Igra	Praviloma se navede naziv iz izdanega certifikata oziroma poročila o prvi kontroli. Proizvajalčev naziv igre oziroma IA. Pri IA, ki imajo več iger se v naslednjih vrsticah v tej koloni navedejo nazivi posameznih iger. Uporabijo se nazivi iz certifikata. Pri terminalih strežniškega sistema iger se navede "Terminal SSI".

9%	<b>vračanja</b>	% vračanja IA oziroma posamezne igre na IA, ki imajo več iger. Odstotek vračanja se prepíše iz specifikacije proizvajalca za posamezno igro in se navaja na 2 decimalni mesti. Pri IA z multidenominacijo pri katerih ima igra % vračanja odvisen od izbrane denominacije se vpišeta najnižji in najvišji % vračanja npr.: 86,40-97,77.
10	<b>Max. stava</b>	Višina maksimalne stave v obračunskih kreditih.
11	<b>Vred. obr. kred.</b>	Vrednost obračunskega kredita s katerim se inkrementirajo elektronski številci IA. Primer: žeton po 0,25€ s tokenizacijo 5, ki da vrednost obračunskega kredita 0,05€ se v polje vpiše:
12	<b>Tok</b>	Na IA s tokenizacijo se vpiše število obračunskih kreditov, ki se jih dobi za žeton.
13	<b>BA (D/N/L)</b>	Prisotnost sprejemnika bankovcev (D=da, N=ne, pri čemer se doda L, če sprejemnik bankovcev
14	<b>Leto izdelave</b>	Letnica proizvodnje.
15	<b>Serijska št. IA</b>	Serijska številka IA.
16	<b>Progressiva – ID</b>	L#[.s].n = lastna, S#[.s].n = kjer je "#"zaporedna številka progresive, "s" oznaka sklada in "n" številka nivoja. Če ima progresivni sistem en sam sklad, se oznake sklada ne navaja. Pri progresivah z več skladi in nivoji se navajata najprej sklad (s) in nato nivo (n) npr. S1.2.1. Pri progresivah z več skladi ali nivoji se vsak sklad oziroma nivo navedeta v svoji vrstici.
17	<b>Začetna v.</b>	Začetna vrednost progresive (v €).
18	<b>% V</b>	Odstotek s katerim narašča vidni del progresive.
19	<b>% S</b>	Odstotek s katerim narašča skriti del progresive.
20	<b>TIP</b>	Tip proženja progresive (I - dobitek določa izid igre, K – dobitek določa krmilnik, IK – dobitek je kombinacija igre in krmilnika).
21	<b>Bel. (D/N)</b>	D – progresivni dobitek se beleži na obračunskih števcih IA, N – progresivni dobitek se ne beleži na obračunskih števcih IA.



**Navodilo za izpolnjevanje obrazca MF IGR NAP-IM**

Podatke o igri na IM se vnaša v eno ali več vrstic. Več vrstic se uporabi za IM, ki je vključena v progresivni sistem z več nivoji. V prvo vrstico se vpišejo podatki za samo IM, medtem ko se v naslednje vrstice vpisujejo podatki, specifični za posamezne nivoje progresive.

Obrazec v elektronski obliki se posreduje na elektronski naslov nadzornega organa z oznako:

**Subject(zadeva): Seznam igralnih miz OBR NAP-IM – »igralnica«**

V posamezne kolone se vpisujejo naslednji podatki:

<b>1 Zap. št.</b>	Zaporedna številka IM.
<b>2 Oznaka naprave</b>	Oznaka IM v igralnem prostoru, ki je zabeležena v NIS v registru IM in je sestavljena iz kratkega naziva igre* in pozicijske številke.
<b>3 Inventarna št.</b>	Inventarna številka.
<b>4 Serijska št.</b>	Serijska številka cilindra pri ruleti, žrebalni napravi oziroma mešalniku kart.
<b>5 Proizvajalec</b>	Proizvajalec cilindra rulete, žrebalnega naprave oziroma mešalnika kart, kot je naveden v certifikatu oziroma v poročilu o preizkusu.
<b>6 Leto izdelave</b>	Letnica izdelave cilindra pri ruleti, žrebalne naprave oziroma mešalnika kart.
<b>7 Igra</b>	Naziv igre, kot je naveden v certifikatu oziroma v poročilu o preizkusu.
<b>8 Stava min/max/%</b>	Minimalna in maksimalna stava (v €) in % provizije pri igrah, ki jih igrajo igralci drug proti drugemu.
<b>9 ID</b>	Identifikacijska oznaka progresive: L#; n = lastna, S#; n = skupna, kjer je '#' številka progresive in "n" številka nivoja progresive, npr. L 1.2.
<b>10 Začetna v.</b>	Začetna vrednost progresive (v €).
<b>11 % V</b>	Odstotek od vplačil s katerim narašča vidni del progresive.
<b>12 % S</b>	Odstotek od vplačil s katerim narašča skriti del progresive.
<b>13 Vpl.</b>	Vplačilo za sodelovanje v progresivni igri (v €).
<b>14 Proizvajalec</b>	Proizvajalec progresivnega sistema, kot je naveden v certifikatu oziroma v poročilu o preizkusu.

\* Uporabljeni kratki nazivi iger so: AR (ameriška ruleta), FR (francoska ruleta), BJ (black jack), ODBJ (one deck black jack), DDBJ (double deck black jack), PO (poker), CP (caribbean poker), DP (draw poker), HDPP (hit draw progressive poker), THBP (Texas holdem bonus poker), LIR (let it ride), PB (punto banco), MPB (mini punto banco), CF (chemin de fer), CR (craps), TS (tai sai), TQ (trente et quarante), MTQ (mini trente et quarante), BW (big wheel), WF (wheel of fortune), BI (bingo), KE (keno), TO (toto), WAR (war), P21 (Park 21), BO (boule), RD (red dog), TU (turnir).

### **Priloga 3: Združljivost NIS z informacijskim sistemom nadzornega organa in standardni vmesnik NIS za povezavo z informacijskim sistemom nadzornega organa**

Nadzorni organ dostopa do aplikacij NIS nameščenih pri koncesionarju preko oddaljenega terminala, pri čemer uporablja za dostop do znakovno orientiranih sistemov emulator standardnega znakovnega terminala, za dostop do aplikacij v grafičnih okoljih pa odjemalec za Microsoft Terminal Services ali brskalnik Microsoft Internet Explorer.

Do podatkovne baze NIS dostopa nadzorni organ z izvedbo medbazne povezave med bazo informacijskega sistema nadzornega organa (Oracle) in bazo NIS pri koncesionarju in z integracijo »tabel« oddaljenega sistema v podatkovni model svojega informacijskega sistema. V primeru, da NIS uporablja isto vrsto baze, kot nadzorni organ (Oracle), se povezava izvede preko OracleNet protokola, sicer pa se povezava izvede preko ODBC ali OLE DB krmilnika. Informacijski sistem nadzornega organa vsebuje ODBC in OLE DB krmilnike za baze IBM DB2 in za Microsoft SQL Server, pri čemer pa se lahko nabor krmilnikov še širi.

Združljivost NIS z informacijskim sistemom nadzornega organa je pri oddaljenem dostopu do baze NIS pogojena s splošnimi omejitvami, ki veljajo za podatkovno bazo Oracle, pri ne-Oracle podatkovnih bazah NIS pa dodatno še z naborom ODBC in OLE DB krmilnikov in njihovo zmogljivostjo, kar omejuje predvsem uporabo NIS in podatkovnih tipov na tiste, ki so s krmilnikom podprti.

V okvir združljivosti sodi tudi uspešnost poizvedb po podatkih v prometnih tabelah. Tipična poizvedba za prenos podatkov iz prometne tabele podatkovne baze NIS v podatkovno bazo nadzornega organa, preko katere se NIS povezuje z informacijskim sistemom nadzornega organa, vsebuje datum oziroma datum in čas kot izbirni pogoj. Odvisno od vrste tabele se lahko poleg datumske omejitve lahko uporabi tudi omejitev za vrsto dogodka, vrsto števca ali vrsto transakcije. Pomemben faktor učinkovitosti poizvedb je trajanje poizvedbe in prenosa podatkov v informacijski sistem nadzornega organa. Izbira in prenos podatkov z zgoraj navedenimi izbirnimi kriteriji iz vseh prometnih tabel za NIS koncesionarja z 200 igralnimi napravami sme za en obračunski dan pri dostopih do podatkovnih baz Oracle in MS SQL Server v poprečju trajati 800s, pri dostopu do podatkovnih baz DB2 pa v poprečju 1600s.

Standardni vmesnik NIS za povezavo z informacijskim sistemom nadzornega organa predstavljajo podatkovne strukture relacijske baze NIS oziroma nad njimi definirani vpogledi, ter pripadajoči indeksi, ki Uradu omogočajo hitre in učinkovite tipske poizvedbe. V primeru, da je standardni vmesnik predstavljen z vpogledi nad obstoječimi podatkovnimi strukturami NIS, se za imena vpogledov in njihovih kolon uporabijo nazivi iz te priloge. Imena tabel, vpogledov in podatkovnih kolon so lahko drugačna, če za to obstoji tehten razlog, upoštevati pa morajo naslednje omejitve:

- v imenih se smejo uporabljati le velike črke angleške abecede, znak podrčrtaj (»\_«) in številke,
- ime se mora vedno začeti s črko,
- imena naj bodo čim krajša, vendar pomenljiva, dolžina imena sme znašati največ 30 znakov,
- za imena se ne smejo uporabljati rezervirane besede podatkovne baze NIS in podatkovne baze nadzornega organa,
- vrstni red in tipi podatkov se morajo ujemati s podatkovnimi tipi baze Oracle opredeljenimi v tej prilogi, pri drugih bazah pa morajo biti podatkovno združljivi preko standardnega ODBC krmilnika z bazo nadzornega organa.

Glede na vrsto NIS predstavlja standardni vmesnik osnovo na kateri se izvede povezovanje NIS z informacijskim sistemom nadzornega organa, ponudnik NIS in nadzorni organ pa se zaradi tehničnih lastnosti sistemov lahko dogovorita prilagoditve vmesnika ali za drugačen način izvedbe povezave.

## Standardni vmesnik za šifrante

V_IGRALNI_AVTOMATI		Register igralnih avtomatov
1	ID_IA	enolična interna oznaka IA v NIS, ki nastopa v zapisih prometnih tabel
2	POZICIJA	pozicijska oznaka IA
3	IMESTO	številka igralnega mesta pri avtomatih z več igralnimi mesti
4	DENOM	obračunska denominacija
5	TOKENIZACIJA	število obračunskih kreditov za žeton
6	OBR_MOD_ID	identifikacija obračunskega modela iz registra obračunskih modelov
7	SER_ST	serijska številka ohišja IA
8	PROIZV_ID	identifikacijska oznaka proizvajalca iz registra proizvajalcev
9	IGRA_ID	identifikacijska oznaka igre iz registra iger
10	TIP_IA	Tip igralnega avtomata
11	LETO_PROIZ	letnica izdelave
12	MIN_VLOZEK	minimalni vložek v igro v obračunskih kreditih
13	MAX_VLOZEK	maksimalni vložek v igro v obračunskih kreditih
14	ODST_VR_MIN	minimalni odstotek vračanja
15	ODST_VR_MAX	maksimalni odstotek vračanja
16	STANJE	stanje (1=v uporabi, 0=ni v uporabi)
17	VELJA_OD	datum in čas veljavnosti
18	VELJA_DO	datum in čas prenehanja veljavnosti, če je kronologija sprememb vključena v register IA
19	CASINO_ID	identifikacija igralnice ali igralnega salona iz registra lokacij za NIS, ki pokriva več lokacij
V_PROIZVAJALCI		Register proizvajalcev
1	PROIZV_ID	identifikacijska oznaka proizvajalca
2	NAZIV	naziv proizvajalca, kot je naveden v certifikatu
V_IGRE		
1	IGRA_ID	enolična identifikacijska oznaka igre
2	NAZIV	naziv igre, kot je naveden v certifikatu
V_CASINO		Register lokacij pri NIS, ki podpira več lokacij
1	CASINO_ID	enolična identifikacijska lokacije (igralnice ali igralnega salona)
2	NAZIV	naziv igralnice, kot je naveden v koncesiji
3	NAZIV_KR	kratki naziv
V_OBR_MODELI		Register obračunskih modelov, če je glede na vrsto NIS potreben
1	OBR_MOD_ID	enolična identifikacija obračunskega modela
2	NAZIV	naziv obračunskega modela
3	FORMULA	opisna formula obračunskega modela (npr. TI-TO-JP-PJP)
4	FTI	faktor NIS števca TI (npr. 1)
5	FTO	faktor NIS števca TO (npr. -1)
6	FJP	faktor NIS števca JP (npr. -1)

7	FCC	NUMBER	faktor NIS števca CC (npr. 0)
8	FPJP	NUMBER	faktor NIS števca PJP (npr. - 1)
<b>V PROGRESIVE_IA</b>			
1	PROG_ID	NUMBER	enolična identifikacija progresive
2	NAZIV	VARCHAR2(30)	naziv progresive
3	OPIS	VARCHAR2(100)	opis progresive, če je podatek v registru
4	VRSTA	VARCHAR2(1)	vrsta progresive (L=lastna, S=skupna)
5	TIP_PR	VARCHAR2(2)	tip proženja (I=igra, K=krmičnik, IK=igra in krmičnik)
6	STANJE	NUMBER	I=aktivna, 0=neaktivna
7	BELEZENJE	NUMBER(1)	I=dobitek se beleži na števcih IA, 0=dobitek se ne beleži na števcih IA, če je podatek v registru
8	ST_SKLADOV	NUMBER(2)	število skladov progresive
9	ST_NIVOJEV	NUMBER(2)	število nivojev progresive
10	VELJA_OD	DATE	datum in čas začetka veljavnosti progresive
11	VELJA_DO	DATE	datum in čas prenehanja veljavnosti podatkov progresive
12	CASINO_ID	NUMBER	identifikacija igralnice pri NIS, ki podpira več lokacij
<b>V PROGRESIVE_IA_NIVOJI</b>			
1	PROG_ID	NUMBER	identifikacija progresive
2	SKLAD	VARCHAR2(10)	oznaka sklada
3	NIVO	NUMBER	številka nivoja (polja 1,2 in 3 morajo enolično določati veljaven zapis)
4	NAZIV	VARCHAR2(30)	naziv sklada in nivoja progresive
5	ZACETNA_VR	NUMBER	začetna vrednost
6	PRIRASTEK	NUMBER	prirastek v %
7	MEJNA_VR	NUMBER	mejna vrednost nad katero velja PRIRASTEK2
8	PRIRASTEK2	NUMBER	prirastek v %, ko dobiček preseže mejno vrednost
9	PRIRASTEK_SKRIT	NUMBER	prirastek v % skrite vrednosti
10	STANJE	NUMBER	I=veljaven zapis 0=neveljaven zapis
11	CASINO_ID	NUMBER	identifikacija igralnice pri NIS, ki podpira več lokacij
<b>V PROGRESIVE_IA_LST</b>			
1	PROG_ID	NUMBER	Seznam IA vključenih v progresive
2	ID_IA	NUMBER	identifikacija progresive
3	STANJE	NUMBER(1)	I=veljaven zapis, 0=neveljaven zapis
4	CASINO_ID	NUMBER	identifikacija IA
<b>V IGRALNE_MIZE</b>			
1	IM_ID	NUMBER	Identifikacija igre, ki nastopa v vseh zapisih prometnih tabel
2	POZICIJA	VARCHAR2(10)	pozicijska oznaka mize oziroma igre (kombinacija kratkega naziva in številke)
3	NAZIV_KR	VARCHAR2(10)	kratki naziv po igri, ki se na njej izvaja (iz Priloge 2)
4	NAZIV	VARCHAR2(30)	naziv po igri, ki se na njej izvaja
5	INV_ST	VARCHAR2(30)	inventarna številka
6	ODST_PROV	NUMBER	odstotek provizije pri igri, ki jo igrajo igralci drug proti drugemu



7	PROIZ_ID	NUMBER	identifikacijska oznaka proizvajalca elektromehanskega RNG iz registra proizvajalcev
8	LETO	NUMBER	letnica izdelave elektromehanskega RNG
9	SER_ST	VARCHAR2(30)	serijska številka oziroma oznaka elektromehanskega RNG
10	PROG_ID	NUMBER	identifikacija progresivnega sistema
11	STANJE	NUMBER	I=v uporabi 0=izločena
12	VELJA_OD	DATE	datum in čas začetka veljavnosti zapisa
13	CASINO_ID	NUMBER	identifikacija igralnice pri NIS, ki podpira več lokacij
<b>V PROGRESIVE_IM</b>			
1	PROG_ID	NUMBER	enolična identifikacija progresive
2	NAZIV	VARCHAR2(30)	naziv progresive
3	OPIS	VARCHAR2(100)	opis progresive, če je podatek v registru
4	VRSTA	VARCHAR2(1)	vrsta progresive (L=lastna, S=skupna)
5	TIP_PR	VARCHAR2(2)	tip proženja (I=igra)
6	STANJE	NUMBER	I=aktivna, 0=neaktivna
7	VPL	NUMBER	vplačilo igralca za sodelovanje pri progresivni igri
8	ST_SKLADOV	NUMBER(2)	število skladov progresive
9	ST_NIVOJEV	NUMBER(2)	število nivojev progresive
10	VELJA_OD	DATE	datum in čas začetka veljavnosti progresive
11	VELJA_DO	DATE	Datum in čas prenehanja veljavnosti progresive
12	CASINO_ID	NUMBER	identifikacija igralnice pri NIS, ki podpira več lokacij
<b>V PROGRESIVE_IM_NIVOJI</b>			
1	PROG_ID	NUMBER	Podrobni podatki po skladih in nivojih
2	SKLAD	VARCHAR2(10)	identifikacija progresive
3	NIVO	NUMBER	oznaka sklada
4	NAZIV	VARCHAR2(30)	številka nivoja (polja 1,2 in 3 morajo enolično določati veljaven zapis)
5	TIP DOBITKA	VARCHAR2(1)	naziv sklada in nivoja progresive
5	ZACETNA_VR	NUMBER	Tip progresivnega dobitka (I=samostojna nagrada, D=delež sklada, K= fiksen znesek)
6	PRIRASTEK	NUMBER	začetna vrednost
7	MEJNA_VR	NUMBER	prirastek v %
8	PRIRASTEK2	NUMBER	mejna vrednost nad katero velja PRIRASTEK2
9	PRIRASTEK_SKRIT	NUMBER	prirastek v %, ko dobiček preseže mejno vrednost
10	STANJE	NUMBER	prirastek v % skrite vrednosti
11	CASINO_ID	NUMBER	I=veljaven zapis 0=neveljaven zapis
<b>V PROGRESIVE_IM_LST</b>			
1	PROG_ID	NUMBER	identifikacija igralnice pri NIS, ki podpira več lokacij
2	POZICIJA	NUMBER	Seznam IM vključenih v progresive
3	STANJE	NUMBER(1)	identifikacija progresive
4	CASINO_ID	NUMBER	identifikacija IM
<b>V_IGRE_SSI</b>			
1	IGRA_ID	NUMBER	I=veljaven zapis, 0=neveljaven zapis
			identifikacija igralnice pri NIS, ki podpira več lokacij
			Register iger strežniškega sistema iger
			enolična identifikacija igre

2	NAZIV	VARCHAR2(50)	naziv igre, kot je naveden v certifikatu
3	PROIZ_ID	NUMBER	identifikacijska oznaka proizvajalca iz registra proizvajalcev
4	MD5	VARCHAR2(32)	MD5 koda igre
5	DENOM	NUMBER	obračunska denominacija igre
6	MIN_VLOZEK	NUMBER	minimalni vložek v igro v obračunski denominaciji
7	MAX_VLOZEK	NUMBER	maksimalni vložek v igro v obračunski denominaciji
8	ODST_VR_MIN	NUMBER	minimalni odstotek vračanja
9	ODST_VR_MAX	NUMBER	maksimalni odstotek vračanja
10	STANJE	NUMBER(1)	stanje (1=v uporabi, 0=ni v uporabi)
11	VELJA_OD	DATE	datum in čas veljavnosti
12	VELJA_DO	DATE	datum in čas prenehanja veljavnosti
13	CASINO_ID	NUMBER	identifikacija igralnice pri NIS, ki podpira več lokacij

## PRILOGA 4

**TEHNIČNO NAVODILO O ENOTNI STORITVI ZA POSREDOVANJE PODATKOV, OBLIKI, NAČINU POSREDOVANJA IN VRSTAH SPOROČIL O PRENOSU POSREDOVANIH PODATKOV FINANČNI UPRAVI REPUBLIKE SLOVENIJE****1 UVOD**

Koncesionarji, ki prirejajo posebne igre na srečo na ozemlju Republike Slovenije (v nadaljnjem besedilu: koncesionarji) informacije sporočajo v skladu z veljavno shemo XML. Glede obveznih in opsijskih podatkov, ki jih mora koncesionar poročati, se upoštevajo pravila, opisi in vrednosti elementov, kakor so določeni v shemi XML, ki je objavljena na spletni strani Finančne uprave Republike Slovenije (v nadaljnjem besedilu: FURS).

Pri poročanju se uporabljajo naslednje vrste sporočil:

- Podatkovno sporočilo, v katerem so lahko podatki za posamezen obračunski dan, registri koncesionarja ali nadzornega organa.
- Statusno sporočilo, ki je posredovano kot odgovor na podatkovno sporočilo. S statusnim sporočilom prejemnik podatkovnega sporočila sprejme ali zavrne sporočilo pošiljatelja podatkovnega sporočila. Če sporočilo zavrne, pomeni, da koncesionar ni poročal podatkov.
- Sporočilo z zahtevo, katerega prevzame koncesionar od nadzornega organa in v katerem je zahteva po podatkih.

Koncesionarji imajo pri poročanju nadzornemu organu naslednje možnosti glede obveznosti sporočanja posameznih elementov:

- "Obvezen" pomeni, da mora biti element obvezno vpisan. Nadzorni organ bo tak element kontroliral v skladu s poslovnimi pravili, ki so navedena v nadaljevanju navodila v ustrezni preglednici (stolpec Opis).
- Prazno pomeni, da mora koncesionar element vpisati, če ga pravilnik zahteva.

## 2 OBLIKA IN VSEBINA SPOROČILA

### 2.1 Splošno

#### 2.1.1 POSILJATELJ

Podatki o koncesionarju.

Element	Podatkovni tip	Opis	Obveznost
PIREDITELJ_NO_ID	STRING	DŠ prireditelja	Obvezen
KONCESIJA_NO_ID	STRING	Enolična oznaka koncesije pri prireditelju	
TIP_SPOROCILA	STRING	Tip sporočila, opisan v posebnem navodilu	Obvezen
DOCREFID	STRING	Enolična oznaka sporočila	Obvezen
CORRDOCREFID	STRING	Enolična oznaka sporočila, ki ga pričujoče sporočilo popravlja	
REQREFID	STRING	Enolična oznaka zahteve	
KONTAKTNA_OSEBA_IME	STRING	Ime in priimek kontaktne osebe	Obvezen
KONTAKTNA_OSEBA_TEL	STRING	Telefonska številka kontaktne osebe	Obvezen
KONTAKTNA_OSEBA_EMAIL	STRING	Elektronski naslov kontaktne osebe	Obvezen
DATUM_PRENOSA	DATETIME	Element vsebuje informacijo o tem, kdaj je bilo sporočilo generirano.	Obvezen

Opomba: možen je vnos več kontaktnih oseb.

#### 2.1.2 Statusno\_Sporocilo

Element	Podatkovni tip	Opis	Obveznost
ORIGINALMESSA GEREFID	STRING	Enolična oznaka izvirnega sporočila	Obvezen
STATUS	STRING	Status sprejetja sporočila	
NAPAKA	-	Glej spodaj	

Element	Podatkovni tip	Opis	Obveznost
KODA	STRING	Enolična oznaka izvirnega sporočila	
OPIS	STRING	Status sprejetja sporočila	

## 2.2 Registri, ki jih poroča koncesionar

### 2.2.1 IGRALNA\_NAPRAVA

Register igralnih naprav (IN) (48., 49. in 75. člen). V registru so vse igralne naprave s podatki o identifikaciji, nastavitvah in namestitvah od vključitve v NIS, z vsemi izvedenimi spremembami nastavitvev.

Element	Podatkovni tip	Opis	Obveznost
IN_ID	STRING	Enolična interna oznaka igralne naprave v NIS	Obvezen
POZICIJA	STRING	Pozicijska oznaka IN, pri IM kombinacija kratkega naziva igre in zaporedne številke	Obvezen
DENOMINACIJA	DECIMAL	Obračunska denominacija	
TOKENIZACIJA	INTEGER	Število obračunskih kreditov za žeton	
OBR_MODEL_NO_ID	STRING	Oznaka obračunskega modela iz registra obračunskih modelov	
SER_ST	STRING	Serijska številka ohišja IN	
PROIZVAJALEC_NO_ID	STRING	Oznaka proizvajalca iz registra proizvajalcev	Obvezen
IGRA_ID	STRING	Oznaka igre iz registra iger v NIS	Obvezen
TIP_IA_NO_ID	STRING	Tip igralnega avtomata	
LETO_PROIZVODNJE	INTEGER	Leto proizvodnje	
MIN_VLOZEK	DECIMAL	Minimalni vložek v igro v obračunskih kreditih	
MAX_VLOZEK	DECIMAL	Maksimalni vložek v igro v obračunskih kreditih	
ODST_VR_MIN	DECIMAL	Minimalni odstotek vračanja	
ODST_VR_MAX	DECIMAL	Maksimalni odstotek vračanja	
STANJE	INTEGER	0 = ni v uporabi, 1 = v uporabi, 2 = v testiranju	Obvezen
INV_ST	STRING	Inventarna številka	
ODST_PROV	DECIMAL	Odstotek provizije pri igri, ki jo igrajo igralci drug proti drugemu	
VRSTA_IN	INTEGER	1 = IA, 2 = IM, 3 = turnir, 4 = bingo, 5 = splet, 9 = drugo	Obvezen
VELJA_OD	DATETIME	Datum in čas veljavnosti IN	Obvezen
VELJA_DO	DATETIME	Datum in čas prenehanja veljavnosti IN	
DATA1	STRING	Podatkovno polje	
DATUM_SPREMEMBE	DATETIME	Datum spremembe	

### 2.2.2 IGRA

Register iger na igralnih avtomatih.

Element	Podatkovni tip	Opis	Obveznost
IGRA_ID	STRING	Enolična oznaka igre	Obvezen
NAZIV	STRING	Naziv igre, kot je naveden v certifikatu	Obvezen
NAZIV_KR	STRING	Kratki naziv igre	

### 2.2.3 PROGRESIVA

Register progresiv (55., 56. in 80. člen). Register vsebuje podatke o nastavitvah vseh progresivnih sistemov. Podatki o skladih in nivojih progresiv se nahajajo v tabeli PROGRESIVA\_NIVO.

Element	Podatkovni tip	Opis	Obveznost
PROG_ID	STRING	Enolična oznaka progresive	Obvezen
NAZIV	STRING	Naziv progresive	Obvezen
OPIS	STRING	Opis progresive	Obvezen
VRSTA	STRING	Vrsta progresive (L = lastna, S = skupna)	Obvezen
TIP	STRING	Tip proženja (I=igra, K=krmilnik, IK=igra in krmilnik)	
STANJE	INTEGER	0 = ni v uporabi, 1 = v uporabi, 2 = v testiranju	Obvezen
BELEZENJE	INTEGER	0 = dobitek se ne beleži na števcih IA, 1 = dobitek se beleži na števcih IA	
VPLACILO	DECIMAL	Vplačilo igralca za sodelovanje pri progresivni igri	
ST_SKLADOV	INTEGER	Število skladov progresive	
ST_NIVOJEV	INTEGER	Število nivojev progresive	
VRSTA_IN	INTEGER	1 = IA, 2 = IM, 5 = splet, 9 = drugo	Obvezen
VELJA_OD	DATETIME	Datum in čas začetka veljavnosti progresive	Obvezen
VELJA_DO	DATETIME	Datum in čas prenehanja veljavnosti progresive	

### 2.2.4 PROGRESIVA\_NIVO

Podrobni podatki o skladih in nivojih progresivnih sistemov (55., 56. in 80. člen). Oznake progresive, sklada in nivoja enolično določajo zapise.

Element	Podatkovni tip	Opis	Obveznost
PROG_ID	STRING	Enolična oznaka progresive	Obvezen
SKLAD	STRING	Oznaka sklada	
NIVO	INTEGER	Številka nivoja	Obvezen
NAZIV	STRING	Naziv sklada in nivoja progresive	Obvezen
ZACETNA_VR	DECIMAL	Začetna vrednost	Obvezen
PRIRASTEK	DECIMAL	Prirastek v odstotkih	Obvezen
MEJNA_VR	DECIMAL	Mejna vrednost nad katero velja PRIRASTEK2	
PRIRASTEK2	DECIMAL	Prirastek v odstotkih, ko vrednost nivoja preseže mejno vrednost	
PRIRASTEK_SKRIT	DECIMAL	Prirastek v odstotkih skrite vrednosti	
STANJE	INTEGER	0 = ni v uporabi, 1 = v uporabi, 2 = v testiranju	Obvezen
VRSTA_IN	INTEGER	1 = IA, 2 = IM, 5 = splet, 9 = drugo	Obvezen
VELJA_OD	DATETIME	Datum in čas veljavnosti nivoja progresive	Obvezen
VELJA_DO	DATETIME	Datum in čas prenehanja veljavnosti nivoja progresive	

**2.2.5 PROGRESIVA\_LST**

Seznam igralnih naprav, vključenih v progresivne sisteme (55., 56. in 80. člen).

Element	Podatkovni tip	Opis	Obveznost
PROG_ID	STRING	Enolična oznaka progresive	Obvezen
IN_ID	STRING	Oznaka igralne naprave	Obvezen
STANJE	INTEGER	0 = ni v uporabi, 1 = v uporabi, 2 = v testiranju	Obvezen
VRSTA_IN	INTEGER	1 = IA, 2 = IM, 5 = splet, 9 = drugo	Obvezen

**2.2.6 IGRA\_SSI**

Register iger strežniškega sistema iger (48. in 85. člen). V registru so vse igre nameščene na strežniku SSI s podatki kot jih opredeljujejo določbe za register IA. Vsebuje nastavitve iger in strežnika.

Element	Podatkovni tip	Opis	Obveznost
IGRA_SSI_ID	STRING	Oznaka igre na SSI	Obvezen
NAZIV	STRING	Naziv igre, kot je naveden v certifikatu	Obvezen
PROIZVAJALEC_NO_ID	STRING	Oznaka proizvajalca iz registra proizvajalcev	Obvezen
DENOMINACIJA	DECIMAL	Obračunska denominacija igre	Obvezen
MIN_VLOZEK	DECIMAL	Minimalni vložek v igro v obračunskih kreditih	Obvezen
MAX_VLOZEK	DECIMAL	Maksimalni vložek v igro v obračunskih kreditih	Obvezen
ODST_VR_MIN	DECIMAL	Minimalni odstotek vračanja	Obvezen
ODST_VR_MAX	DECIMAL	Maksimalni odstotek vračanja	Obvezen
STANJE	INTEGER	0 = ni v uporabi, 1 = v uporabi, 2 = v testiranju	Obvezen
VELJA_OD	DATETIME	Datum in čas veljavnosti	Obvezen
VELJA_DO	DATETIME	Datum in čas prenehanja veljavnosti	
NAZIV_SSI	STRING	Naziv strežniškega sistema iger	Obvezen
SER_ST_STREZNIKA	STRING	Serijska številka strežnika	Obvezen

**2.2.7 DOGODEK**

Register dogodkov na igralnih napravah (51., 60. in 76. člen) in blagajnah. Zajema dogodke na IA, IM, blagajnah (BL), sistemske in druge dogodke. Enolični interni oznaki dogodka koncesionarja mora biti pripisana ustrezna oznaka dogodka, ki jo določi nadzorni organ v registru dogodkov DOGODEK\_NO.

Element	Podatkovni tip	Opis	Obveznost
DOGODEK_NO_ID	STRING	Enolična oznaka dogodka, ki jo določi in objavi nadzorni organ	Obvezen
VRSTA	INTEGER	Vrsta dogodka (1 = IA, 2 = IM, 3 = BL, 4 = NIS, 5 = splet, 9 = drugo)	Obvezen
DOGODEK_ID	STRING	Interna enolična oznaka dogodka v NIS	Obvezen
OPIS_KR	STRING	Kratek opis dogodka	
OPIS	STRING	Opis dogodka	Obvezen

**2.2.8 BLAGAJNA**

Register blagajn, ki vsebuje vse blagajne, ki so vključene v NIS: blagajne IA, samopostrežne blagajne in blagajne IM.

Element	Podatkovni tip	Opis	Obveznost
BLAGAJNA_ID	STRING	Enolična oznaka blagajne	Obvezen
VRSTA	INTEGER	Vrsta blagajne (1 = blagajna, 2 = samopostrežna blagajna)	Obvezen
BLAGAJNA_KR	STRING	Kratka oznaka blagajne	Obvezen
BLAGAJNA_OPIS	STRING	Oznaka – opis blagajne	Obvezen

**2.2.9 ZETON NA IA**

Register žetonov, ki so v uporabi v NIS in za katere je koncesionar pridobil dovoljenje.

Element	Podatkovni tip	Opis	Obveznost
ZETON_ID	STRING	Enolična oznaka žetona	Obvezen
VRSTA	STRING	Vrsta žetona	Obvezen
VREDNOST	DECIMAL	Vrednost žetona v EUR	Obvezen
OPIS	STRING	Oznaka oz. opis žetona	Obvezen

**2.2.10 UPORABNIK**

Register uporabnikov vsebuje vse uporabnike z dostopom do NIS in njihovim načinom dostopa ali dostopnim profilom (15. člen).

Element	Podatkovni tip	Opis	Obveznost
UPORABNIK_ID	STRING	Enolična oznaka uporabnika	Obvezen
UPORABNIK	STRING	Uporabniško ime v NIS	Obvezen
IME_PRIIMEK	STRING	Ime in priimek uporabnika	Obvezen
DATUM_OD	DATETIME	Datum in čas dodelitve pooblastila dostopa v NIS	Obvezen
DATUM_DO	DATETIME	Datum in čas odvzema pooblastila v NIS	



**2.2.11 GENERATOR**

Register generatorjev naključnega izida za IA ali IM.

Element	Podatkovni tip	Opis	Obveznost
GENERATOR_ID	STRING	Enolična oznaka generatorja izida	Obvezen
VRSTA	INTEGER	Vrsta generatorja (0 = kroglica, 1 = kocka, 2 = karta, 3 = pano, 4 = žreb, 9 = drugo)	Obvezen
ST_ELEMENTOV	INTEGER	Število elementov izida	
ST_MOZNIH_IZIDOV	INTEGER	Število možnih izidov enega elementa	
SER_ST	STRING	Serijska številka generatorja	Obvezen
PROIZVAJALEC_NO_ID	STRING	Proizvajalec generatorja iz registra proizvajalcev	Obvezen
OPIS	STRING	Opis generatorja	Obvezen
LETO_PROIZVODNJE	INTEGER	Leto proizvodnje	Obvezen
VELJA_OD	DATETIME	Datum in čas veljavnosti generatorja	Obvezen
VELJA_DO	DATETIME	Datum in čas prenehanja veljavnosti generatorja	

**2.2.12 GENERATOR\_LST**

Generatorji izida se nahajajo v vmesniku GENERATOR in so preko tega elementa povezani z registrom IN.

Element	Podatkovni tip	Opis	Obveznost
GENERATOR_ID	STRING	Oznaka generatorja	Obvezen
IN_ID	STRING	Oznaka igralne naprave	Obvezen
STANJE	INTEGER	0 = ni v uporabi, 1 = v uporabi, 2 = v testiranju	Obvezen
VRSTA_IN	INTEGER	1 = IA, 2 = IM, 4 = bingo, 5 = splet, 9 = drugo	Obvezen

## 2.3 Dnevniki, ki jih poroča koncesionar

### 2.3.1 STEVEC\_URNI

Dnevnik absolutnih vrednosti števecv igralnih avtomatov urnih in dnevnih popisov števecv (51. člen). To so števci obračunskega modela, sprejemnika bankovcev, tiskalnika lističev in brezgotovinskega prenosa sredstev.

Element	Podatkovni tip	Opis	Obveznost
ZAPST	INTEGER	Zaporedna številka zapisa števecv	Obvezen
PERIODA	INTEGER	0 – 23 = urni, 99 = dnevni	Obvezen
DATUM	DATETIME	Datum in čas popisa	Obvezen
OBRDAN	DATE	Obračunski dan	Obvezen
IN_ID	STRING	Oznaka igralne naprave	Obvezen
STEVEC_NO_ID	STRING	Oznaka števca iz registra števecv	Obvezen
STEVEC_ID	STRING	Interna oznaka vrste števca v NIS	Obvezen
VREDNOST	DECIMAL	Absolutna vrednost števca	Obvezen
DENOMINACIJA	DECIMAL	Obračunska denominacija	Obvezen

### 2.3.2 STEVEC\_DOGODEK

Dnevnik absolutnih vrednosti števecv igralnih avtomatov ob pomembnih dogodkih JP, CC, PJP, ob odpiranju vrat IA, praznitvi CB in BA (52. člen).

Element	Podatkovni tip	Opis	Obveznost
ZAPST	INTEGER	Zaporedna številka zapisa števecv	Obvezen
DATUM	DATETIME	Datum in čas popisa	Obvezen
OBRDAN	DATE	Obračunski dan	Obvezen
IN_ID	STRING	Oznaka igralne naprave	Obvezen
DOGODEK_ZAPST	INTEGER	Zaporedna številka zapisa dogodka v dnevniku dogodkov na katerega se popis nanaša	Obvezen
STEVEC_NO_ID	STRING	Oznaka števca iz registra števecv	Obvezen
STEVEC_ID	STRING	Interna oznaka števca v NIS	Obvezen
VREDNOST	DECIMAL	Absolutna vrednost števca	Obvezen
DENOMINACIJA	DECIMAL	Obračunska denominacija	Obvezen

**2.3.3 STEVEC\_PRESKOK**

Tabela za beleženje brisanja in obratov števec (62. člen).

Element	Podatkovni tip	Opis	Obveznost
ZAPST	INTEGER	Zaporedna številka zapisa števec	Obvezen
DATUM	DATETIME	Datum in čas zapisa	Obvezen
OBRDAN	DATE	Obračunski dan	Obvezen
IN_ID	STRING	Oznaka igralne naprave	Obvezen
STARA_ZAPST	INTEGER	Zaporedna številka zapisa števca, ki ga ta zapis popravlja	
STEVEC_NO_ID	STRING	Oznaka števca iz registra števec	Obvezen
STEVEC_ID	STRING	Interna oznaka števca v NIS	Obvezen
VREDNOST_STARA	DECIMAL	Absolutna vrednost števca pred obratom	Obvezen
VREDNOST_NOVA	DECIMAL	Absolutna vrednost števca po obratu	Obvezen
VELJAVNO	INTEGER	0 = neveljaven zapis, 1 = veljaven zapis	Obvezen
UPORABNIK_ID	STRING	Enolična oznaka uporabnika	
DATUM_STORNO	DATETIME	Datum in čas določitve neveljavnosti zapisa	
DENOMINACIJA	DECIMAL	Obračunska denominacija	Obvezen

**2.3.4 DOGODEK\_PROMET**

Dnevnik vseh predpisanih dogodkov v NIS. Beležijo se vsi: poskusi dostopa do NIS-a (17. in 21. člen); dogodki na IA, stanja in spremembe stanja na IA, posegi v IA, pomembni dogodki in napake na IA ter dogodki pri brezgotovinskem poslovanju (vsi 51. člen); dogodki na elektromehanskih IA (57. člen); dogodki pri igrah, kjer igralci igrajo drug proti drugemu (74. člen); dogodki na IM (76. in 83. člen) in informativna sporočila pri turnirju (92. člen).

Element	Podatkovni tip	Opis	Obveznost
ZAPST	INTEGER	Zaporedna številka zapisa dogodkov	Obvezen
DATUM	DATETIME	Datum in čas dogodka	Obvezen
OBRDAN	DATE	Obračunski dan dogodka	Obvezen
IN_ID	STRING	Oznaka igralne naprave	
DOGODEK_NO_ID	STRING	Enolična oznaka dogodka	Obvezen
DOGODEK_ID	STRING	Interna enolična oznaka dogodka v NIS	Obvezen
VREDNOST	DECIMAL	Vrednost v EUR	
ST_KREDITOV	INTEGER	Število obračunskih kreditov	
ST_ZETONOV	INTEGER	Število žetonov	
ST_BANKOVCEV	INTEGER	Število bankovcev	
RBP_ID	STRING	Enolična oznaka RBP	
KARTICA_STEVILKA	INTEGER	Številka izdane igralne kartice BP	
PROG_ID	STRING	Oznaka progresive	
SKLAD	STRING	Oznaka sklada	
NIVO	INTEGER	Številka nivoja	
LISTIC_ID	STRING	Oznaka lističa	
VRSTA_LISTICA	INTEGER	Vrsta lističa (1 = unovčljiv, 2 = promocijski neunovčljiv, 3 = plačljiv neunovčljiv, 4 = izplačilni)	
ZAPST_LISTICA_IA	INTEGER	Zap. številka lističa na IA	
UPORABNIK_ID	STRING	Oznaka uporabnika	
GENERATOR_ID	STRING	Oznaka generatorja izida	
ELEMENT_ZAPST	INTEGER	Zap. številka elementa izida	
IZID	INTEGER	Vrednost izida elementa	
POSEBNA_IGRA_TURNIR	STRING	Naziv posebne igre / turnirja	
VSTOPNA_TOCKA	STRING	Vstopna točka / program	
NAPAKA	STRING	Koda napake	
OPIS	STRING	Opis / razlog / stanje / dogodek	
OPIS_NIS	STRING	Besedilo dogodka iz NIS	Obvezen
KOMENTAR	STRING	Opcijski dodatni opis dogodka iz NIS	
STARA_VREDNOST	DECIMAL	Stara vrednost polja VREDNOST	
STARA_ZAPST	INTEGER	Zaporedna številka zapisa dogodka na katerega se nanaša popravek	
POPRAVEK	INTEGER	0 = ni popravka, 1 = popravek (stornacija)	Obvezen
VRSTA_IN	INTEGER	1 = IA, 2 = IM, 3 = turnir, 4 = bingo, 5 = splet, 9 = drugo	Obvezen

**2.3.5 BLAGAJNA\_PROMET**

Dnevnik blagajniških transakcij na blagajnah IA (59. in 60. člen) in blagajnah IM (77. člen). Beležijo se tudi realizacije drugih posebnih iger (74. člen) in turnirskega načina prirejanje iger na IM (92. člen).

Element	Podatkovni tip	Opis	Obveznost
ZAPST	INTEGER	Zaporedna številka zapisa blagajniških transakcij	Obvezen
DATUM	DATETIME	Datum in čas blagajniške transakcije	Obvezen
OBRDAN	DATE	Obračunski dan na katerega se nanaša zapis	Obvezen
DOGODEK_NO_ID	STRING	Enolična oznaka dogodka	Obvezen
DOGODEK_ID	STRING	Interna enolična oznaka dogodka v NIS	Obvezen
OPIS_NIS	STRING	Besedilo dogodka iz NIS	Obvezen
IN_ID	STRING	Oznaka igralne naprave	
BLAGAJNA_ID	STRING	Oznaka blagajne iz registra blagajn	Obvezen
UPORABNIK_ID	STRING	Oznaka uporabnika (blagajnika) iz registra uporabnikov	Obvezen
VREDNOST	DECIMAL	Vrednost v EUR	Obvezen
ST_ZETONOV	INTEGER	Število žetonov	
ZETON_ID	STRING	Oznaka žetona	
LISTIC_ID	STRING	Oznaka lističa	
VRSTA_LISTICA	INTEGER	Vrsta lističa (1 = unovčljiv, 2 = promocijski neunovčljiv, 3 = plačljiv neunovčljiv, 4 = izplačilni)	
RBP_ID	STRING	Enolična oznaka RBP	
KARTICA_STEVLKA	INTEGER	Številka izdane igralne kartice BP	
STARA_VREDNOST	DECIMAL	Stara vrednost v EUR	
STARO_ST_ZETONOV	INTEGER	Staro število žetonov	
STARA_ZAPST	INTEGER	Zaporedna številka zapisa blagajniške transakcije na katerega se nanaša popravek	
POPRAVEK	INTEGER	0 = ni popravka, 1 = popravek (stornacija)	Obvezen
VRSTA_IN	INTEGER	1 = IA, 2 = IM, 3 = turnir, 4 = bingo, 5 = splet, 9 = drugo	Obvezen

### 2.3.6 LISTIC

Seznam lističev v NIS (50.b člen) vsebuje vse izdane lističe z mestom in časom izdaje in porabe. V primeru, da listič še ni porabljen, je lahko veljaven, pretečen, razveljavljen ali v fazi priprave. Lističi so lahko vnovčljivi ali neunovčljivi promocijski.

Element	Podatkovni tip	Opis	Obveznost
ZAPST	INTEGER	Zaporedna številka zapisa evidence lističev	Obvezen
LISTIC_ID	STRING	Enolična oznaka lističa	Obvezen
VRSTA_LISTICA	INTEGER	Vrsta lističa (1 = unovčljiv, 2 = promocijski neunovčljiv, 3 = plačljiv neunovčljiv, 4 = izplačilni)	Obvezen
STATUS	INTEGER	Status lističa (0 = veljaven listič, 1 = porabljen, 2 = pretečen, 3 = razveljavljen, 4 = v fazi priprave / nezaključena izdaja, 9 = drugo)	Obvezen
VREDNOST	DECIMAL	Vrednost lističa v EUR	Obvezen
DATUM_IZDAJE	DATETIME	Datum in čas izdaje lističa	Obvezen
MESTO_IZDAJE_IN	STRING	IN_ID, če je listič izdan na igralni napravi	
MESTO_IZDAJE_BL	STRING	BLAGAJNA_ID, če je listič izdan na blagajni	
DATUM_PORABE	DATETIME	Datum in čas porabe lističa sicer prazno	
MESTO_PORABE_IN	STRING	IN_ID, če je listič porabljen na igralni napravi	
MESTO_PORABE_BL	STRING	BLAGAJNA_ID, če je listič porabljen na blagajni	
DATUM_STORNO	DATETIME	Datum in čas razveljavitve lističa	
DATUM_VELJA_DO	DATETIME	Datum in čas veljavnosti lističa	
OBRDAN_PORABE	DATE	Obračunski dan porabe lističa	
OBRDAN_IZDAJE	DATE	Obračunski dan izdaje lističa	Obvezen

Opomba: če sta elementa MESTO\_IZDAJE\_IN in MESTO\_IZDAJE\_BL prazni, to označuje, da gre za drugo mesto izdaje.

### 2.3.7 PROGRESIVA\_STANJE

Dnevnik stanj progresiv na igralnih avtomatih in igralnih mizah. Beležijo se vrednosti skladov oziroma nivojev progresiv za progresivni sistem IA vsako polno uro in ob koncu obračunskega dne (53. člen) in IM ob koncu obračunskega dne (82. člen).

Element	Podatkovni tip	Opis	Obveznost
ZAPST	INTEGER	Zaporedna številka zapisa stanj progresiv	Obvezen
PROG_ID	STRING	Enolična oznaka progresive	Obvezen
SKLAD	STRING	Oznaka sklada	
NIVO	INTEGER	Nivo progresive	Obvezen
DATUM	DATETIME	Datum in čas popisa progresive	Obvezen
VREDNOST	DECIMAL	Vrednost progresivnega nivoja v EUR	Obvezen
PJP_DOBITEK	INTEGER	0 = vrednost progresive v času zapisa, 1 = vrednost progresive v času dobitka	Obvezen
STARA_VREDNOST	DECIMAL	Stara vrednost progresivnega nivoja v EUR	
STARA_ZAPST	INTEGER	Zaporedna številka zapisa stanja progresive na katerega se nanaša popravek	
POPRAVEK	INTEGER	0 = ni popravka, 1 = popravek (stornacija)	Obvezen
VRSTA_IN	INTEGER	1 = IA, 2 = IM, 5 = splet, 9 = drugo	Obvezen
PERIODA	INTEGER	0 – 23 = urni, 99 = dnevni	

**2.3.8 PROGRESIVA\_VPLACILO**

Dnevnik vseh vplačil igralcev na IM za sodelovanje pri progresivni igri (81. člen). Vplačila se zabeležijo v obliki absolutnega števca vplačil ob koncu obračunskega dne.

Element	Podatkovni tip	Opis	Obveznost
ZAPST	INTEGER	Zaporedna številka zapisa vplačil	Obvezen
PROG_ID	STRING	Oznaka progresive	Obvezen
DATUM	DATETIME	Datum in čas popisa stanja vplačil	Obvezen
VPLACILO	DECIMAL	Absolutna vrednost števca vplačil	Obvezen
IN_ID	STRING	Oznaka IN	Obvezen
OBRDAN	DATE	Obračunski dan	Obvezen
STARO_VPLACILO	DECIMAL	Stara absolutna vrednost števca vplačil	
STARA_ZAPST	INTEGER	Zaporedna številka zapisa vplačila na katerega se nanaša popravek	
POPRAVEK	INTEGER	0 = ni popravka, 1 = popravek (stornacija)	Obvezen

**2.3.9 IZID**

Dnevnik padlih izidov elektromehanskih generatorjev naključnih izidov za IA (57. člen) in IM (76. člen). Izid pri kroglici je padla številka, pri kocki je identifikacija kocke in padla številka na posamezni kocki.

Element	Podatkovni tip	Opis	Obveznost
ZAPST	INTEGER	Zaporedna številka zapisa izidov	Obvezen
GENERATOR_ID	STRING	Enolična oznaka generatorja izida	Obvezen
DATUM	DATETIME	Datum in čas izida	Obvezen
ELEMENT_ZAPST	INTEGER	Zaporedna številka elementa izida	
IZID	INTEGER	Vrednost izida elementa	Obvezen
STAR_IZID	INTEGER	Stara vrednost izida elementa	
STARA_ZAPST	INTEGER	Zaporedna številka zapisa izida na katerega se nanaša popravek	
POPRAVEK	INTEGER	0 = ni popravka, 1 = popravek (stornacija)	Obvezen

**2.3.10 STAVA\_DOBITEK**

Dnevnik stav v igro in dobitkov iz igre pri IA z elektromehanskimi generatorji naključnih izidov (58. člen).

Element	Podatkovni tip	Opis	Obveznost
ZAPST	INTEGER	Zaporedna številka zapisa stav in dobitkov	Obvezen
DATUM	DATETIME	Datum in čas izida igre	Obvezen
OBRDAN	DATE	Obračunski dan	Obvezen
IN_ID	STRING	Oznaka igralne naprave	Obvezen
GENERATOR_ID	STRING	Enolična oznaka generatorja izida	Obvezen
STAVA	DECIMAL	Vrednost stave v igro v EUR	Obvezen
DOBITEK	DECIMAL	Vrednost dobitka iz igre v EUR	Obvezen

**2.3.11 RBP**

Register brezgotovinskega poslovanja (50.a člen). V njem se nahajajo vsi podatki o RBP. Dogodki brezgotovinskega poslovanja se beležijo v dnevniku dogodkov (51. člen).

Element	Podatkovni tip	Opis	Obveznost
RBP_ID	STRING	Enolična oznaka RBP	Obvezen
RBP_STEVILKA	INTEGER	Številka RBP	Obvezen
DATUM_OD	DATETIME	Datum in čas odprtja RBP	Obvezen
DATUM_DO	DATETIME	Datum in čas poteka veljavnosti RBP	
RAZLOG	STRING	Razlog zaprtja RBP	
SALDO	DECIMAL	Stanje na RBP	Obvezen
VRSTA_IN	INTEGER	1 = IA, 2 = IM, 3 = turnir, 4 = bingo, 5 = splet, 9 = drugo	Obvezen

**2.3.12 IGRALNE\_KARTICE**

Register igralnih kartic (50.a člen). V njem se nahajajo podatki o igralnih karticah. Dogodki brezgotovinskega poslovanja se beležijo v dnevniku dogodkov (51. člen).

Element	Podatkovni tip	Opis	Obveznost
KARTICA_ID	STRING	Enolična oznaka kartice	Obvezen
KARTICA_STEVILKA	INTEGER	Številka izdane igralne kartice	Obvezen
RBP_ID	STRING	Enolična oznaka RBP	Obvezen
DATUM_OD	DATETIME	Datum in čas izdaje igralne kartice	Obvezen
DATUM_DO	DATETIME	Datum in čas poteka veljavnosti igralne kartice	
VELJAVNOST_KARTICE	INTEGER	Status veljavnosti igralne kartice (0 = neveljavna, 1 = veljavna, 2 = v testiranju, 3 = blokirana, 9 = drugo)	Obvezen

**2.4 Zahteva**

Zahteva po podatkih.

Element	Podatkovni tip	Opis	Obveznost
IGRA_NO_ID	STRING	Oznaka igre	
PODIGRA_NO_ID	STRING	Oznaka podigre	
VRSTA_PODATKA_NO_ID	STRING	Oznaka vrste podatkov	
DATUM_OD	DATETIME	Datum in čas začetka obdobja zahtevanih podatkov	Obvezen
DATUM_DO	DATETIME	Datum in čas zaključka obdobja zahtevanih podatkov. Prazno pomeni, do trenutka izdelave XML	
TABELA_NO_ID	STRING	Tabele za prenos	
IGRALEC_ID	STRING	Osebna identifikacijska št. igralca	
ZNESEK_PRIIGRANI	DECIMAL	Znesek, ki ga je igralec priigral	
IN_ID	STRING	Enolična interna oznaka igralne naprave v NIS/ Enolična interna oznaka spletne igre v SIS	
VRSTA_IN	INTEGER	1 = IA, 2 = IM, 3 = turnir, 4 = bingo, 5 = splet, 9 = drugo	



### 3 NAČIN DOSTAVE PODATKOV

Koncesionar mora za pretekli obračunski dan, oz. za obdobje od predhodnega posredovanja podatkov, sporočiti informacije FURS, najkasneje v dveh urah po zaključku obračunskega dne, v primeru dodatnih zahtev nadzornega organa pa najkasneje v roku ene ure po posredovanju zahteve.

Koncesionar mora vsakih 15 minut preverjati, ali se na strežniškem sistemu nadzornega organa nahaja kakšna dodatna zahteva po podatkih.

Koncesionar sporočilo odda v elektronski obliki prek portala eDavki.

Podatki morajo biti zapisani v predpisani shemi XML, ki je objavljena na spletni strani FURS.

Za pripravo sporočil za zgoraj predpisano shemo in za koncesionarjevo preverjanje dodatnih zahtev nadzornega organa, bo FURS pripravil tehnični protokol in ga objavil na spletni strani FURS.«.