

PRILOGA 4

TEHNIČNO NAVODILO O ENOTNI STORITVI ZA POSREDOVANJE PODATKOV, OBLIKI, NAČINU POSREDOVANJA IN VRSTAH SPOROČIL O PRENOSU POSREDOVANIH PODATKOV FINANČNI UPRAVI REPUBLIKE SLOVENIJE**1 UVOD**

Koncesionarji, ki prirejajo posebne igre na srečo na ozemlju Republike Slovenije (v nadaljnjem besedilu: koncesionarji) informacije sporočajo v skladu z veljavno shemo XML. Glede obveznih in opsijskih podatkov, ki jih mora koncesionar poročati, se upoštevajo pravila, opisi in vrednosti elementov, kakor so določeni v shemi XML, ki je objavljena na spletni strani Finančne uprave Republike Slovenije (v nadaljnjem besedilu: FURS).

Pri poročanju se uporabljajo naslednje vrste sporočil:

- Podatkovno sporočilo, v katerem so lahko podatki za posamezen obračunski dan, registri koncesionarja ali nadzornega organa.
- Statusno sporočilo, ki je posredovano kot odgovor na podatkovno sporočilo. S statusnim sporočilom prejemnik podatkovnega sporočila sprejme ali zavrne sporočilo pošiljatelja podatkovnega sporočila. Če sporočilo zavrne, pomeni, da koncesionar ni poročal podatkov.
- Sporočilo z zahtevo, katerega prevzame koncesionar od nadzornega organa in v katerem je zahteva po podatkih.

Koncesionarji imajo pri poročanju nadzornemu organu naslednje možnosti glede obveznosti sporočanja posameznih elementov:

- "Obvezen" pomeni, da mora biti element obvezno vpisan. Nadzorni organ bo tak element kontroliral v skladu s poslovnimi pravili, ki so navedena v nadaljevanju navodila v ustrezni preglednici (stolpec Opis).
- Prazno pomeni, da mora koncesionar element vpisati, če ga pravilnik zahteva.

2 OBLIKA IN VSEBINA SPOROČILA

2.1 Splošno

2.1.1 POSILJATELJ

Podatki o koncesionarju.

Element	Podatkovni tip	Opis	Obveznost
PIREDITELJ_NO_ID	INTEGER	Enolična oznaka prireditelja	Obvezen
TIP_SPOROCILA	STRING	Vrsta sporočila	Obvezen
DOCREFID	STRING	Enolična oznaka sporočila	Obvezen
CORRDOCREFID	STRING	Enolična oznaka sporočila, ki ga pričujejoče sporočilo popravlja	
KONTAKTNA_OSEBA_IME	STRING	Ime in priimek kontaktne osebe	Obvezen
KONTAKTNA_OSEBA_TEL	STRING	Telefonska številka kontaktne osebe	Obvezen
KONTAKTNA_OSEBA_EMAIL	STRING	Elektronski naslov kontaktne osebe	Obvezen
DATUM_PRENOSA	DATETIME	Element vsebuje informacijo o tem, kdaj je bilo sporočilo generirano.	Obvezen

2.2 Registri, ki jih pripravi nadzorni organ

2.2.1 PROIZVAJALEC

Register proizvajalcev (48. in 75. člen Pravilnika o nadzornem informacijskem sistemu igralnih naprav (Uradni list RS, št. 59/08, 88/09, 84/10, 37/11, 109/12, 93/14 in 97/21; v nadaljnjem besedilu: pravilnik). Register vsebuje vse proizvajalce igralnih avtomatov, generatorjev, igralnih miz in drugih igralnih naprav ter SSI, katerih oznake določi nadzorni organ.

Element	Podatkovni tip	Opis	Obveznost
PROIZVAJALEC_NO_ID	INTEGER	Enolična oznaka proizvajalca	Obvezen
NAZIV	STRING	Naziv proizvajalca, kot je naveden v certifikatu	Obvezen

2.2.2 PRIREDITELJ

Register igralnic in igralnih salonov (2. člen pravilnika). Register vsebuje podatke o igralnicah in igralnih salonih vseh koncesionarjev za prirejanje posebnih iger na srečo, katerih oznake določi nadzorni organ.

Element	Podatkovni tip	Opis	Obveznost
PRIREDITELJ_NO_ID	INTEGER	Enolična oznaka prireditelja	Obvezen
NAZIV	STRING	Naziv igralnice ali igralnega salona, kot je naveden v koncesiji	Obvezen
NAZIV_KR	STRING	Kratki naziv	
NAZIV_KONCESIONARJA	STRING	Naziv koncesionarja	Obvezen
DAVCNA_ST	INTEGER	Davčna številka koncesionarja	Obvezen

2.2.3 OBR_MODEL

Register obračunskih modelov (47. člen pravilnika). Register vsebuje obračunske modele igralnih avtomatov z obračunskimi števci in formulo za izračun obračuna posameznega igralnega avtomata na podlagi obračunskih števcov. Njihove oznake določi nadzorni organ.

Element	Podatkovni tip	Opis	Obveznost
OBR_MODEL_NO_ID	INTEGER	Enolična oznaka obračunskega modela	Obvezen
NAZIV	STRING	Naziv obračunskega modela	Obvezen
FORMULA	STRING	Opisna formula obračunskega modela (npr. TI-TO-JP-PJP)	Obvezen
FTI	INTEGER	Faktor NIS števca TI (npr. 1)	
FTO	INTEGER	Faktor NIS števca TO (npr. -1)	
FJP	INTEGER	Faktor NIS števca JP (npr. -1)	
FCC	INTEGER	Faktor NIS števca CC (npr. 0)	
FPJP	INTEGER	Faktor NIS števca PJP (npr. -1)	

2.2.4 STEVEC

Seznam števec igralnih avtomatov (51. člen pravilnika), ki se spremljajo po posameznih igralnih mestih. Njihove oznake določi nadzorni organ.

Element	Podatkovni tip	Opis	Obveznost
STEVEC_NO_ID	INTEGER	Enolična oznaka števca, ki jo določi in objavi nadzorni organ	Obvezen
OPIS	STRING	Tekstovni opis števca	Obvezen
OPIS_KR	STRING	Kratek opis števca	

2.2.5 DOGODEK_NO

Register dogodkov, ki jih določi nadzorni organ. Oznake se uporabljajo v registru DOGODEK in DOGODEK_PROMET. Koncesionarji interne oznake dogodkov ustrezno uvrstijo v oznake dogodkov, ki jih določi nadzorni organ.

Element	Podatkovni tip	Opis	Obveznost
DOGODEK_NO_ID	INTEGER	Enolična oznaka dogodka	Obvezen
VRSTA	INTEGER	Vrsta dogodka (1 = IA, 2 = IM, 3 = BL (blagajna), 4 = NIS, 5 = drugo)	
OPIS	STRING	Opis dogodka	Obvezen

2.2.6 TIP_IA

Register tipov igralnih avtomatov (48. člen).

Element	Podatkovni tip	Opis	Obveznost
TIP_NO_ID	INTEGER	Enolična oznaka tipa igralnega avtomata	Obvezen
OPIS	STRING	Opis tipa igralnega avtomata	Obvezen

2.2.7 TABELA

Register tabel.

Element	Podatkovni tip	Opis	Obveznost
TABELA_NO_ID	INTEGER	Enolična oznaka tabele	Obvezen
NAZIV	STRING	Naziv tabele	Obvezen

2.3 Registri, ki jih poroča koncesionar

2.3.1 IGRALNA_NAPRAVA

Register igralnih naprav (IN) (48., 49. in 75. člen pravilnika). V registru so vse igralne naprave s podatki o identifikaciji, nastavitvah in namestitvah od vključitve v NIS, z vsemi izvedenimi spremembami nastavitvev.

Element	Podatkovni tip	Opis	Obveznost
IN_ID	INTEGER	Enolična interna oznaka igralne naprave v NIS	Obvezen
POZICIJA	STRING	Pozicijska oznaka IN, pri IM kombinacija kratkega naziva igre in zaporedne številke	Obvezen
DENOMINACIJA	DECIMAL	Obračunska denominacija	
TOKENIZACIJA	INTEGER	Število obračunskih kreditov za žeton	
OBR_MODEL_NO_ID	INTEGER	Oznaka obračunskega modela iz registra obračunskih modelov	
SER_ST	STRING	Serijska številka ohišja IN	
EVD_ST	STRING	Evidenčna številka iz 12. člena pravilnika	
PROIZVAJALEC_NO_ID	INTEGER	Oznaka proizvajalca iz registra proizvajalcev	Obvezen
IGRA_ID	INTEGER	Oznaka igre iz registra iger v NIS	Obvezen
TIP_NO_ID	STRING	Tip igralnega avtomata	
LETO_PROIZVODNJE	INTEGER	Leto proizvodnje	
MIN_VLOZEK	DECIMAL	Minimalni vložek v igro v obračunskih kreditih	
MAX_VLOZEK	DECIMAL	Maksimalni vložek v igro v obračunskih kreditih	
ODST_VR_MIN	DECIMAL	Minimalni odstotek vračanja	
ODST_VR_MAX	DECIMAL	Maksimalni odstotek vračanja	
STANJE	INTEGER	0 = ni v uporabi, 1 = v uporabi, 2 = v testiranju	Obvezen
INV_ST	STRING	Inventarna številka	
ODST_PROV	DECIMAL	Odstotek provizije pri igri, ki jo igrajo igralci drug proti drugemu	
VRSTA_IN	INTEGER	1 = IA, 2 = IM, 3 = turnir, 4 = bingo, 5 = splet	Obvezen
VELJA_OD	DATETIME	Datum in čas veljavnosti IN	Obvezen
VELJA_DO	DATETIME	Datum in čas prenehanja veljavnosti IN	
DATA1	STRING	Podatkovno polje	
DATUM_SPREMEBE	DATETIME	Datum spremembe	

2.3.2 IGRA

Register iger na igralnih avtomatih.

Element	Podatkovni tip	Opis	Obveznost
IGRA_ID	INTEGER	Enolična oznaka igre	Obvezen
NAZIV	STRING	Naziv igre, kot je naveden v certifikatu	Obvezen
NAZIV_KR	STRING	Kratki naziv igre	

2.3.3 PROGRESIVA

Register progresiv (55., 56. in 80. člen pravilnika). Register vsebuje podatke o nastavitvah vseh progresivnih sistemov. Podatki o skladih in nivojih progresiv se nahajajo v tabeli PROGRESIVA_NIVO.

Element	Podatkovni tip	Opis	Obveznost
PROG_ID	INTEGER	Enolična oznaka progresive	Obvezen
NAZIV	STRING	Naziv progresive	Obvezen
OPIS	STRING	Opis progresive	Obvezen
VRSTA	STRING	Vrsta progresive (L = lastna, S = skupna)	Obvezen
TIP	STRING	Tip proženja (I=igra, K=krmilnik, IK=igra in krnilnik)	
STANJE	INTEGER	0 = ni v uporabi, 1 = v uporabi, 2 = v testiranju	Obvezen
BELEZENJE	INTEGER	0 = dobiček se ne beleži na števcih IA, 1 = dobiček se beleži na števcih IA	
VPLACILO	DECIMAL	Vplačilo igralca za sodelovanje pri progresivni igri	
ST_SKLADOV	INTEGER	Število skladov progresive	
ST_NIVOJEV	INTEGER	Število nivojev progresive	
VRSTA_IN	INTEGER	1 = IA, 2 = IM, 5 = splet	Obvezen
VELJA_OD	DATETIME	Datum in čas začetka veljavnosti progresive	Obvezen
VELJA_DO	DATETIME	Datum in čas prenehanja veljavnosti progresive	

2.3.4 PROGRESIVA_NIVO

Podrobni podatki o skladih in nivojih progresivnih sistemov (55., 56. in 80. člen pravilnika). Oznake progresive, sklada in nivoja enolično določajo zapise.

Element	Podatkovni tip	Opis	Obveznost
PROG_ID	INTEGER	Enolična oznaka progresive	Obvezen
SKLAD	STRING	Oznaka sklada	
NIVO	INTEGER	Številka nivoja	Obvezen
NAZIV	STRING	Naziv sklada in nivoja progresive	Obvezen
ZACETNA_VR	DECIMAL	Začetna vrednost	Obvezen
PRIRASTEK	DECIMAL	Prirastek v odstotkih	Obvezen
MEJNA_VR	DECIMAL	Mejna vrednost nad katero velja PRIRASTEK2	
PRIRASTEK2	DECIMAL	Prirastek v odstotkih, ko vrednost nivoja preseže mejno vrednost	
PRIRASTEK_SKRIT	DECIMAL	Prirastek v odstotkih skrite vrednosti	
STANJE	INTEGER	0 = ni v uporabi, 1 = v uporabi, 2 = v testiranju	Obvezen
VRSTA_IN	INTEGER	1 = IA, 2 = IM, 5 = splet	Obvezen

2.3.5 PROGRESIVA_LST

Seznam igralnih naprav, vključenih v progresivne sisteme (55., 56. in 80. člen pravilnika).

Element	Podatkovni tip	Opis	Obveznost
PROG_ID	INTEGER	Enolična oznaka progresive	Obvezen
IN_ID	INTEGER	Oznaka igralne naprave	Obvezen
STANJE	INTEGER	0 = ni v uporabi, 1 = v uporabi, 2 = v testiranju	Obvezen
VRSTA_IN	INTEGER	1 = IA, 2 = IM, 5 = splet	Obvezen

2.3.6 IGRA_SSI

Register iger strežniškega sistema iger (48. in 85. člen pravilnika). V registru so vse igre nameščene na strežniku SSI s podatki kot jih opredeljujejo določbe za register IA. Vsebuje nastavitve iger in strežnika.

Element	Podatkovni tip	Opis	Obveznost
IGRA_SSI_ID	INTEGER	Oznaka igre na SSI	Obvezen
NAZIV	STRING	Naziv igre, kot je naveden v certifikatu	Obvezen
PROIZVAJALEC_NO_ID	INTEGER	Oznaka proizvajalca iz registra proizvajalcev	Obvezen
DENOMINACIJA	DECIMAL	Obračunska denominacija igre	Obvezen
MIN_VLOZEK	DECIMAL	Minimalni vložek v igro v obračunskih kreditih	Obvezen
MAX_VLOZEK	DECIMAL	Maksimalni vložek v igro v obračunskih kreditih	Obvezen
ODST_VR_MIN	DECIMAL	Minimalni odstotek vračanja	Obvezen
ODST_VR_MAX	DECIMAL	Maksimalni odstotek vračanja	Obvezen
STANJE	INTEGER	0 = ni v uporabi, 1 = v uporabi, 2 = v testiranju	Obvezen
VELJA_OD	DATETIME	Datum in čas veljavnosti	Obvezen
VELJA_DO	DATETIME	Datum in čas prenehanja veljavnosti	
NAZIV_SSI	STRING	Naziv strežniškega sistema iger	Obvezen
SER_ST_STREZNIKA	STRING	Serijska številka strežnika	Obvezen

2.3.7 DOGODEK

Register dogodkov na igralnih napravah (51., 60. in 76. člen pravilnika) in blagajnah. Zajema dogodke na IA, IM, blagajnah (BL), sistemske in druge dogodke. Enolični interni oznaki dogodka koncesionarja mora biti pripisana ustrezna oznaka dogodka, ki jo določi nadzorni organ v registru dogodkov DOGODEK_NO.

Element	Podatkovni tip	Opis	Obveznost
DOGODEK_NO_ID	INTEGER	Enolična oznaka dogodka, ki jo določi in objavi nadzorni organ	Obvezen
VRSTA	INTEGER	Vrsta dogodka (1 = IA, 2 = IM, 3 = BL, 4 = NIS, 5 = drugo)	Obvezen
DOGODEK_ID	STRING	Interna enolična oznaka dogodka v NIS	Obvezen
OPIS_KR	STRING	Kratek opis dogodka	
OPIS	STRING	Opis dogodka	Obvezen

2.3.8 BLAGAJNA

Register blagajn, ki vsebuje vse blagajne, ki so vključene v NIS: blagajne IA, samopostrežne blagajne in blagajne IM.

Element	Podatkovni tip	Opis	Obveznost
BLAGAJNA_ID	INTEGER	Enolična oznaka blagajne	Obvezen
VRSTA	INTEGER	Vrsta blagajne (1 = blagajna, 2 = samopostrežna blagajna)	Obvezen
BLAGAJNA_KR	STRING	Kratka oznaka blagajne	Obvezen
BLAGAJNA_OPIS	STRING	Oznaka – opis blagajne	Obvezen

2.3.9 ZETON NA IA

Register žetonov, ki so v uporabi v NIS in za katere je koncesionar pridobil dovoljenje.

Element	Podatkovni tip	Opis	Obveznost
ZETON_ID	INTEGER	Enolična oznaka žetona	Obvezen
VRSTA	STRING	Vrsta žetona	Obvezen
VREDNOST	DECIMAL	Vrednost žetona v EUR	Obvezen
OPIS	STRING	Oznaka oz. opis žetona	Obvezen

2.3.10 UPORABNIK

Register uporabnikov vsebuje vse uporabnike z dostopom do NIS in njihovim načinom dostopa ali dostopnim profilom (15. člen pravilnika).

Element	Podatkovni tip	Opis	Obveznost
UPORABNIK_ID	INTEGER	Enolična oznaka uporabnika	Obvezen
UPORABNIK	STRING	Uporabniško ime v NIS	Obvezen
IME_PRIIMEK	STRING	Ime in priimek uporabnika	Obvezen
DATUM_OD	DATETIME	Datum in čas dodelitve pooblastila dostopa v NIS	Obvezen
DATUM_DO	DATETIME	Datum in čas odvzema pooblastila v NIS	

2.3.11 GENERATOR

Register generatorjev naključnega izida za IA ali IM.

Element	Podatkovni tip	Opis	Obveznost
GENERATOR_ID	INTEGER	Enolična oznaka generatorja izida	Obvezen
VRSTA	INTEGER	Vrsta generatorja (0 = kroglica, 1 = kocka, 2 = karta, 3 = pano, 4 = žreb, 5 = drugo)	Obvezen
ST_ELEMENTOV	INTEGER	Število elementov izida	
ST_MOZNIH_IZIDOV	INTEGER	Število možnih izidov enega elementa	
SER_ST	STRING	Serijska številka generatorja	Obvezen
PROIZVAJALEC_NO_ID	INTEGER	Proizvajalec generatorja iz registra proizvajalcev	Obvezen
OPIS	STRING	Opis generatorja	Obvezen
LETO_PROIZVODNJE	INTEGER	Leto proizvodnje	Obvezen

2.3.12 GENERATOR_LST

Generatorji izida se nahajajo v vmesniku GENERATOR in so preko tega elementa povezani z registrom IN.

Element	Podatkovni tip	Opis	Obveznost
GENERATOR_ID	INTEGER	Oznaka generatorja	Obvezen
IN_ID	INTEGER	Oznaka igralne naprave	Obvezen
STANJE	INTEGER	0 = ni v uporabi, 1 = v uporabi, 2 = v testiranju	Obvezen
VRSTA_IN	INTEGER	1 = IA, 2 = IM, 4 = bingo, 5 = splet	Obvezen

2.4 Dnevniki, ki jih poroča koncesionar

2.4.1 STEVEC_URNI

Dnevnik absolutnih vrednosti števecv igralnih avtomatov urnih in dnevnih popisov števecv (51. člen pravilnika). To so števeci obračunskega modela, sprejemnika bankovcev, tiskalnika lističev in brezgotovinskega prenosa sredstev.

Element	Podatkovni tip	Opis	Obveznost
ZAPST	INTEGER	Zaporedna številka zapisa števecv	Obvezen
PERIODA	INTEGER	0 – 23 = urni, 99 = dnevni	Obvezen
DATUM	DATETIME	Datum in čas popisa	Obvezen
OBRDAN	DATE	Obračunski dan	Obvezen
IN_ID	INTEGER	Oznaka igralne naprave	Obvezen
STEVEC_NO_ID	INTEGER	Oznaka števca iz registra števecv	Obvezen
STEVEC_ID	STRING	Interna oznaka vrste števca v NIS	Obvezen
VREDNOST	DECIMAL	Absolutna vrednost števca	Obvezen
STARA_VREDNOST	DECIMAL	Stara absolutna vrednost števca	
STARA_ZAPST	INTEGER	Zaporedna številka zapisa števca na katerega se nanaša popravek	
POPRAVEK	INTEGER	1 = popravek (stornacija)	
DENOMINACIJA	DECIMAL	Obračunska denominacija	Obvezen

2.4.2 STEVEC_DOGODEK

Dnevnik absolutnih vrednosti števecv igralnih avtomatov ob pomembnih dogodkih JP, CC, PJP, ob odpiranju vrat IA, praznitvi CB in BA (52. člen).

Element	Podatkovni tip	Opis	Obveznost
ZAPST	INTEGER	Zaporedna številka zapisa števecv	Obvezen
DATUM	DATETIME	Datum in čas popisa	Obvezen
OBRDAN	DATE	Obračunski dan	Obvezen
IN_ID	INTEGER	Oznaka igralne naprave	Obvezen
DOGODEK_ZAPST	INTEGER	Zaporedna številka zapisa dogodka v dnevniku dogodkov na katerega se popis nanaša	Obvezen
STEVEC_NO_ID	INTEGER	Oznaka števca iz registra števecv	Obvezen
STEVEC_ID	STRING	Interna oznaka števca v NIS	Obvezen
VREDNOST	DECIMAL	Absolutna vrednost števca	Obvezen
DENOMINACIJA	DECIMAL	Obračunska denominacija	Obvezen

2.4.3 STEVEC_PRESKOK

Tabela za beleženje brisanja in obratov števec (62. člen pravilnika).

Element	Podatkovni tip	Opis	Obveznost
ZAPST	INTEGER	Zaporedna številka zapisa števec	Obvezen
DATUM	DATETIME	Datum in čas zapisa	Obvezen
OBRDAN	DATE	Obračunski dan	Obvezen
IN_ID	INTEGER	Oznaka igralne naprave	Obvezen
DOGODEK_ZAPST	INTEGER	Zaporedna številka zapisa dogodka v dnevniku dogodkov na katerega se popis nanaša	
STEVEC_NO_ID	INTEGER	Oznaka števca iz registra števec	Obvezen
STEVEC_ID	STRING	Interna oznaka števca v NIS	Obvezen
VREDNOST_STARA	DECIMAL	Absolutna vrednost števca pred obratom	Obvezen
VREDNOST_NOVA	DECIMAL	Absolutna vrednost števca po obratu	Obvezen
VELJAVNO	INTEGER	0 = neveljaven zapis, 1 = veljaven zapis	Obvezen
UPORABNIK_ID	INTEGER	Enolična oznaka uporabnika	
DATUM_STORNO	DATETIME	Datum in čas določitve neveljavnosti zapisa	
DENOMINACIJA	DECIMAL	Obračunska denominacija	

2.4.4 DOGODEK_PROMET

Dnevnik vseh predpisanih dogodkov v NIS. Beležijo se vsi: poskusi dostopa do NIS-a (17. in 21. člen pravilnika); dogodki na IA, stanja in spremembe stanja na IA, posegi v IA, pomembni dogodki in napake na IA ter dogodki pri brezgotovinskem poslovanju (vsi 51. člen pravilnika); dogodki na elektromehanskih IA (57. člen pravilnika); dogodki pri igrah, kjer igralci igrajo drug proti drugemu (74. člen pravilnika); dogodki na IM (76. in 83. člen pravilnika) in informativna sporočila pri turnirju (92. člen pravilnika).

Element	Podatkovni tip	Opis	Obveznost
ZAPST	INTEGER	Zaporedna številka zapisa dogodkov	Obvezen
DATUM	DATETIME	Datum in čas dogodka	Obvezen
OBRDAN	DATE	Obračunski dan dogodka	Obvezen
IN_ID	INTEGER	Oznaka igralne naprave	
DOGODEK_NO_ID	INTEGER	Enolična oznaka dogodka	Obvezen
DOGODEK_ID	STRING	Interna enolična oznaka dogodka v NIS	Obvezen
VREDNOST	DECIMAL	Vrednost v EUR	
ST_KREDITOV	INTEGER	Število obračunskih kreditov	
ST_ZETONOV	INTEGER	Število žetonov	
ST_BANKOVCEV	INTEGER	Število bankovcev	
RBP_ID	INTEGER	Oznaka RBP	
KARTICA_STEVLKA	INTEGER	Številka izdane igralne kartice BP	
PROG_ID	INTEGER	Oznaka progresive	
SKLAD	STRING	Oznaka sklada	
NIVO	INTEGER	Številka nivoja	
LISTIC_ID	STRING	Oznaka lističa	
VRSTA_LISTICA	INTEGER	Vrsta lističa	
ZAPST_LISTICA_IA	INTEGER	Zap. številka lističa na IA	
UPORABNIK_ID	INTEGER	Oznaka uporabnika	
GENERATOR_ID	INTEGER	Oznaka generatorja izida	
ELEMENT_ZAPST	INTEGER	Zap. številka elementa izida	
IZID	INTEGER	Vrednost izida elementa	
POSEBNA_IGRA_TURNIR	STRING	Naziv posebne igre / turnirja	
VSTOPNA_TOCKA	STRING	Vstopna točka / program	
NAPAKA	STRING	Koda napake	
OPIS	STRING	Opis / razlog / stanje / dogodek	
OPIS_NIS	STRING	Besedilo dogodka iz NIS	Obvezen
KOMENTAR	STRING	Opcijski dodatni opis dogodka iz NIS	
STARA_VREDNOST	DECIMAL	Stara vrednost polja VREDNOST	
STARA_ZAPST	INTEGER	Zaporedna številka zapisa dogodka na katerega se nanaša popravek	
POPRAVEK	INTEGER	1 = popravek (stornacija)	
VRSTA_IN	INTEGER	1 = IA, 2 = IM, 3 = turnir, 4 = bingo, 5 = splet, 6 = drugo	Obvezen

2.4.5 BLAGAJNA_PROMET

Dnevnik blagajniških transakcij na blagajnah IA (59. in 60. člen pravilnika) in blagajnah IM (77. člen pravilnika). Beležijo se tudi realizacije drugih posebnih iger (74. člen pravilnika) in turnirskega načina prirejanje iger na IM (92. člen pravilnika).

Element	Podatkovni tip	Opis	Obveznost
ZAPST	INTEGER	Zaporedna številka zapisa blagajniških transakcij	Obvezen
DATUM	DATETIME	Datum in čas blagajniške transakcije	Obvezen
OBRDAN	DATE	Obračunski dan na katerega se nanaša zapis	Obvezen
DOGODEK_NO_ID	INTEGER	Enolična oznaka dogodka	Obvezen
DOGODEK_ID	INTEGER	Interna enolična oznaka dogodka v NIS	Obvezen
OPIS_NIS	STRING	Besedilo dogodka iz NIS	Obvezen
IN_ID	INTEGER	Oznaka igralne naprave	
BLAGAJNA_ID	INTEGER	Oznaka blagajne iz registra blagajn	Obvezen
UPORABNIK_ID	INTEGER	Oznaka uporabnika (blagajnika) iz registra uporabnikov	Obvezen
VREDNOST	DECIMAL	Vrednost v EUR	Obvezen
ST_ZETONOV	STRING	Število žetonov	
ZETON_ID	INTEGER	Oznaka žetona	
LISTIC_ID	STRING	Oznaka lističa	
VRSTA_LISTICA	INTEGER	Vrsta lističa	
RBP_ID	INTEGER	Oznaka RBP	
KARTICA_STEVLKA	INTEGER	Številka izdane igralne kartice BP	
STARA_VREDNOST	DECIMAL	Stara vrednost v EUR	
STARO_ST_ZETONOV	STRING	Staro število žetonov	
STARA_ZAPST	INTEGER	Zaporedna številka zapisa blagajniške transakcije na katerega se nanaša popravek	
POPRAVEK	INTEGER	1 = popravek (stornacija)	
VRSTA_IN	INTEGER	1 = IA, 2 = IM, 3 = turnir, 4 = bingo, 5 = splet, 6 = drugo	Obvezen

2.4.6 LISTIC

Seznam lističev v NIS (50.b člen pravilnika) vsebuje vse izdane lističe z mestom in časom izdaje in porabe. V primeru, da listič še ni porabljen, je lahko veljaven, pretečen, razveljavljen ali v fazi priprave. Lističi so lahko vnovčljivi ali neunovčljivi promocijski.

Element	Podatkovni tip	Opis	Obveznost
ZAPST	INTEGER	Zaporedna številka zapisa evidence lističev	Obvezen
LISTIC_ID	STRING	Enolična oznaka lističa	Obvezen
VRSTA	INTEGER	Vrsta lističa (1 = unovčljiv, 2 = promocijski neunovčljiv, 3 = plačljiv neunovčljiv, 4 = izplačilni)	Obvezen
STATUS	INTEGER	Status lističa (0 = veljaven listič, 1 = porabljen, 2 = pretečen, 3 = razveljavljen, 9 = v fazi priprave / nezaključena izdaja)	Obvezen
VREDNOST	DECIMAL	Vrednost lističa v EUR	Obvezen
DATUM_IZDAJE	DATETIME	Datum in čas izdaje lističa	Obvezen
MESTO_IZDAJE_IN	INTEGER	IN_ID, če je listič izdan na igralni napravi	
MESTO_IZDAJE_BL	INTEGER	BLAGAJNA_ID, če je listič izdan na blagajni	
DATUM_PORABE	DATETIME	Datum in čas porabe lističa sicer prazno	
MESTO_PORABE_IN	INTEGER	IN_ID, če je listič porabljen na igralni napravi	
MESTO_PORABE_BL	INTEGER	BLAGAJNA_ID, če je listič porabljen na blagajni	
DATUM_STORNO	DATETIME	Datum in čas razveljavitve lističa	
DATUM_VELJA_DO	DATETIME	Datum in čas veljavnosti lističa	
OBRDAN_PORABE	DATE	Obračunski dan porabe lističa	
OBRDAN_IZDAJE	DATE	Obračunski dan izdaje lističa	Obvezen

Opomba: če sta elementa MESTO_IZDAJE_IN in MESTO_IZDAJE_BL prazni, to označuje, da gre za drugo mesto izdaje.

2.4.7 PROGRESIVA_STANJE

Dnevnik stanj progresiv na igralnih avtomatih in igralnih mizah. Beležijo se vrednosti skladov oziroma nivojev progresiv za progresivni sistem IA vsako polno uro in ob koncu obračunskega dne (53. člen pravilnika) in IM ob koncu obračunskega dne (82. člen pravilnika).

Element	Podatkovni tip	Opis	Obveznost
ZAPST	INTEGER	Zaporedna številka zapisa stanj progresiv	Obvezen
PROG_ID	INTEGER	Enolična oznaka progresive	Obvezen
SKLAD	STRING	Oznaka sklada	
NIVO	INTEGER	Nivo progresive	Obvezen
DATUM	DATETIME	Datum in čas popisa progresive	Obvezen
VREDNOST	DECIMAL	Vrednost progresivnega nivoja v EUR	Obvezen
PJP_DOBITEK	INTEGER	0 = vrednost progresive v času zapisa, 1 = vrednost progresive v času dobitka	Obvezen
STARA_VREDNOST	DECIMAL	Stara vrednost progresivnega nivoja v EUR	
STARA_ZAPST	INTEGER	Zaporedna številka zapisa stanja progresive na katerega se nanaša popravek	
POPRAVEK	INTEGER	1 = popravek (stornacija)	
VRSTA_IN	INTEGER	1 = IA, 2 = IM, 5 = splet, 6 = drugo	Obvezen

2.4.8 PROGRESIVA_VPLACILO

Dnevnik vseh vplačil igralcev na IM za sodelovanje pri progresivni igri (81. člen pravilnika). Vplačila se zabeležijo v obliki absolutnega števca vplačil ob koncu obračunskega dne.

Element	Podatkovni tip	Opis	Obveznost
ZAPST	INTEGER	Zaporedna številka zapisa vplačil	Obvezen
PROG_ID	INTEGER	Oznaka progresive	Obvezen
DATUM	DATETIME	Datum in čas popisa stanja vplačil	Obvezen
VPLACILO	DECIMAL	Absolutna vrednost števca vplačil	Obvezen
IN_ID	INTEGER	Oznaka IN	Obvezen
OBRDAN	DATE	Obračunski dan	Obvezen
STARO_VPLACILO	DECIMAL	Stara absolutna vrednost števca vplačil	
STARA_ZAPST	INTEGER	Zaporedna številka zapisa vplačila na katerega se nanaša popravek	
POPRAVEK	INTEGER	1 = popravek (stornacija)	

2.4.9 IZID

Dnevnik padlih izidov elektromehanskih generatorjev naključnih izidov za IA (57. člen pravilnika) in IM (76. člen pravilnika). Izid pri kroglici je padla številka, pri kocki je identifikacija kocke in padla številka na posamezni kocki.

Element	Podatkovni tip	Opis	Obveznost
ZAPST	INTEGER	Zaporedna številka zapisa izidov	Obvezen
GENERATOR_ID	INTEGER	Enolična oznaka generatorja izida	Obvezen
DATUM	DATETIME	Datum in čas izida	Obvezen
ELEMENT_ZAPST	INTEGER	Zaporedna številka elementa izida	
IZID	INTEGER	Vrednost izida elementa	Obvezen
STAR_IZID	INTEGER	Stara vrednost izida elementa	
STARA_ZAPST	INTEGER	Zaporedna številka zapisa izida na katerega se nanaša popravek	
POPRAVEK	INTEGER	1 = popravek (stornacija)	

2.4.10 STAVA_DOBITEK

Dnevnik stav v igro in dobitkov iz igre pri IA z elektromehanskimi generatorji naključnih izidov (58. člen pravilnika).

Element	Podatkovni tip	Opis	Obveznost
ZAPST	INTEGER	Zaporedna številka zapisa stav in dobitkov	Obvezen
DATUM	DATETIME	Datum in čas izida igre	Obvezen
OBRDAN	DATE	Obračunski dan	Obvezen
IN_ID	INTEGER	Oznaka igralne naprave	Obvezen
GENERATOR_ID	INTEGER	Enolična oznaka generatorja izida	Obvezen
STAVA	DECIMAL	Vrednost stave v igro v EUR	Obvezen
DOBITEK	DECIMAL	Vrednost dobitka iz igre v EUR	Obvezen

2.4.11 RBP

Register brezgotovinskega poslovanja (50.a člen pravilnika). V njem se nahajajo vsi podatki o RBP. Dogodki brezgotovinskega poslovanja se beležijo v dnevniku dogodkov (51. člen pravilnika).

Element	Podatkovni tip	Opis	Obveznost
RBP_ID	INTEGER	Enolična oznaka RBP	Obvezen
RBP_STEVILKA	INTEGER	Številka RBP	Obvezen
DATUM_OD	DATETIME	Datum in čas odprtja RBP	Obvezen
DATUM_DO	DATETIME	Datum in čas poteka veljavnosti RBP	
RAZLOG	STRING	Razlog zaprtja RBP	
SALDO	DECIMAL	Stanje na RBP	Obvezen

2.4.12 IGRALNE_KARTICE

Register igralnih kartic (50.a člen pravilnika). V njem se nahajajo podatki o igralnih karticah. Dogodki brezgotovinskega poslovanja se beležijo v dnevniku dogodkov (51. člen pravilnika).

Element	Podatkovni tip	Opis	Obveznost
KARTICA_ID	INTEGER	Enolična oznaka kartice	Obvezen
KARTICA_STEVILKA	INTEGER	Številka izdane igralne kartice	Obvezen
RBP_ID	INTEGER	Enolična oznaka RBP	Obvezen
DATUM_OD	DATETIME	Datum in čas izdaje igralne kartice	Obvezen
DATUM_DO	DATETIME	Datum in čas poteka veljavnosti igralne kartice	
VELJAVNOST_KARTICE	INTEGER	Status veljavnosti igralne kartice (0 = neveljavna, 1 = veljavna, 2 = v testiranju, 3 = blokirana)	Obvezen

2.5 Zahteva

Zahteva po podatkih.

Element	Podatkovni tip	Opis	Obveznost
IN_ID	INTEGER	Oznaka igralne naprave	
TABELA_NO_ID	INTEGER	Tabele za prenos.	
VRSTA_IN	INTEGER	1 = IA, 2 = IM, 3 = turnir, 4 = bingo, 5 = splet	Obvezen
OBD OBJE_OD	DATETIME	Datum in čas začetka obdobja zahtevanih podatkov	Obvezen
OBD OBJE_DO	DATETIME	Datum in čas zaključka obdobja zahtevanih podatkov. Prazno pomeni, do trenutka izdelave XML	

3 NAČIN DOSTAVE PODATKOV

Koncesionar mora za pretekli obračunski dan, oz. za obdobje od predhodnega posredovanja podatkov, sporočiti informacije FURS, najkasneje v dveh urah po zaključku obračunskega dne, v primeru dodatnih zahtev nadzornega organa pa najkasneje v roku ene ure po posredovanju zahteve.

Koncesionar mora vsakih 15 minut preverjati, ali se na strežniškem sistemu nadzornega organa nahaja kakšna dodatna zahteva po podatkih.

Koncesionar sporočilo odda v elektronski obliki prek portala eDavki.

Podatki morajo biti zapisani v predpisani shemi XML, ki je objavljena na spletni strani FURS.

Za pripravo sporočil za zgoraj predpisano shemo in za koncesionarjevo preverjanje dodatnih zahtev nadzornega organa, bo FURS pripravil tehnični protokol in ga objavil na spletni strani FURS.