

PRILOGA 1

Način razvrstitev športnih panog v razrede

I. Splošno

1. V razrede se razvrsti športne panoge, ki so določene v skladu z drugim odstavkom 33. člena zakona.
2. Za razvrščanje športnih panog v razrede se uporabi naslednja merila: uspešnost športne panoge, število športnikov (nacionalna razširjenost), konkurenčnost športne panoge (mednarodna razširjenost) in nacionalni pomen športne panoge.
3. Razvrščanje se opravi na podlagi vsote točk, ki jih prejme vsaka športna panoga za vsako posamezno spremenljivko znotraj posameznega merila.

II. Točkovanje meril

1. Pri merilu uspešnosti se uporabi podatke aktualnega seznama kategoriziranih športnikov. Merilo uspešnosti se vrednoti z naslednjimi spremenljivkami:
 - a. število športnikov s svetovnim in olimpijskim razredom kategorizacije pomnoženo z 20 točkami,
 - b. število športnikov z mednarodnim razredom kategorizacije pomnoženo s 15 točkami in
 - c. število športnikov s perspektivnim razredom kategorizacije pomnoženo z 10 točkami.

Dodatno se s faktorjem 0,66 pomnoži število prejetih točk iz a., b., c. v individualnih športnih panogah, ki imajo registrirane športnike v 4 do 9 disciplinah, s faktorjem 0,33 v individualnih športnih panogah, ki imajo registrirane športnike v več kot 9 disciplinah in s faktorjem 0,33 v kolektivnih športnih panogah.

2. Pri merilu nacionalne razširjenosti se uporabi podatke iz evidence registriranih in kategoriziranih športnikov. Merilo nacionalne razširjenosti se vrednoti s spremenljivko:
 - a. število registriranih športnikov pomnoženo s 25 točkami.

Dodatno se s faktorjem 0,33 pomnoži število prejetih točk iz a. v kolektivnih športnih panogah.

3. Pri merilu mednarodne razširjenosti se uporabi podatke, ki jih objavi mednarodni olimpijski komite in GAISF. Merilo mednarodne razširjenosti se vrednoti z naslednjimi spremenljivkami:
 - a. športna panoga na programu naslednjih letnih ali zimskih olimpijskih iger se vrednoti z 20 točkami,
 - b. športna panoga, ki jo priznava Mednarodni olimpijski komite se vrednoti z 10 točkami in
 - c. športna panoga, ki jo priznava GAISF se vrednoti s 5 točkami.

III. Izračun skupnega števila točk za posamezno športno panogo

Najprej se za vsako športno panogo izračuna točke, ki jih prejme pri posamezni spremenljivki. Izračun se opravi tako, da se točke, ki jih prejme športna panoga pri vrednotenju posamezne spremenljivke deli s skupnim številom točk, ki jih prejmejo vse

športne panoge pri vrednotenju posamezne spremenljivke. Dobljeni količnik predstavlja število točk športne panoge pri posamezni spremenljivki.

Vsota števila točk športne panoge vseh spremenljivk predstavlja skupno število točk posamezne športne panoge.

IV. Določanje razredov športnih panog

1. Športne panoge razvrstimo glede na skupno število točk po vrstnem redu, od športne panoge z največjim številom točk do športne panoge z najmanjšim številom točk, s čimer dobimo razvrstitev od prve do zadnje športne panoge.
2. Športne panoge se razvrsti v razrede in sicer:
 - a. športne panoge razvrščene od 1. do 15. spadajo v 1. razred,
 - b. športne panoge razvrščene od 16. do 30. spadajo v 2. razred,
 - c. športne panoge razvrščene od 31. do 45. spadajo v 3. razred,
 - d. športne panoge razvrščene od 46. do 60. spadajo v 4. razred in
 - e. športne panoge razvrščene od 61. dalje spadajo v 5. razred.

Če dve ali več panog, ki so razvrščene na zadnje mesto v posameznem razredu, prejme enako število točk, se ta razred ustrezno poveča.

3. Športne panoge, ki niso na programu naslednjih olimpijskih iger, so lahko razvrščene najvišje v 2. razred. Športne panoge, ki zaradi tega pravila padejo iz 1. v 2. razred, nadomestijo najvišje razvrščene športne panoge 2. razreda.
4. Minister pristojen za šport lahko glede na nacionalni pomen športne panoge uvrsti športno panogo za en razred višje ne glede na izračun, če gre za:
 - a. športne panoge, ki imajo v predolimpijskem in olimpijskem letu s strani Olimpijskega komiteja Slovenije evidentirane kandidate za nastop na naslednjih olimpijskih igrah in
 - b. športne panoge z dobitniki medalj na zadnjih olimpijskih igrah.