

PRILOGA I

Seznam izdelkov, ki niso igrače v smislu te uredbe

1. Okrasni predmeti za praznične prireditve in praznovanja.
2. Proizvodi za zbiratelje, pod pogojem, da je na proizvodu ali njegovi embalaži vidna in čitljiva oznaka, da je namenjen zbirateljem, starim najmanj 14 let. Primeri te kategorije so:
 - a) podrobni zmanjšani modeli v ustreznem merilu,
 - b) kompleti za sestavljanje podrobnih zmanjšanih modelov,
 - c) lutke v narodnih nošah in okrasne lutke ter drugi podobni predmeti,
 - d) zgodovinske kopije igrač in
 - e) reprodukcije pravega strelnega orožja.
3. Športna oprema, vključno s kotalkami, rolerji in deskami, namenjenimi otrokom s telesno maso več kot 20 kg.
4. Kolesa, katerih najvišja možna višina sedeža presega 435 mm, merjeno kot navpična razdalja od tal do zgornje površine sedeža, pri čemer je sedež v vodoravnem položaju in površina sedeža nastavljena v najnižji legi.
5. Skiroji in druga prevozna sredstva, ki so načrtovana za šport ali namenjena potovanju po javnih cestah ali javnih poteh.
6. Vozila na električni pogon, ki so namenjena za potovanja po javnih cestah, javnih poteh ali pločniku.
7. Oprema za uporabo v globoki vodi ali naprave za učenje plavanja, namenjene otrokom, kot so plavalni sedeži in plavalni pripomočki.
8. Sestavljanke iz več kot 500 kosov.
9. Puške in pištole, ki delujejo z uporabo stisnjenega plina, razen vodnih pušk in vodnih pištol, ter loki za lokostrelstvo, daljši od 120 cm.
10. Pirotehnični proizvodi za ognjemete, vključno s strelnimi kopicami, ki niso posebej načrtovani za igrače.
11. Proizvodi in igre z uporabo ostrih projektilov, kot so kompleti puščic s kovinskimi konicami.
12. Funkcionalni izobraževalni proizvodi, kot električne pečice, likalniki ali drugi funkcionalni proizvodi, ki delujejo pri nominalni napetosti več kot 24 voltov in ki se prodajajo izključno za učne namene pod nadzorom odraslih.
13. Proizvodi za izobraževalne namene v šolah in v okviru drugih pedagoških dejavnostih pod nadzorom učitelja, kot je oprema za znanstvene predmete.
14. Elektronska oprema, kot so osebni računalniki in igralne konzole, ki se uporablja za dostop do interaktivne programske opreme, in povezane periferne enote, če elektronska oprema ali z njo povezane periferne enote niso posebej načrtovane za otroke ali namenjene otrokom in imajo lastno igralno vrednost, kot so posebej načrtovani osebni računalniki, tipkovnice, kontrolne ročice ali volani.
15. Interaktivna programska oprema, namenjena prostemu času in zabavi, kot so računalniške igre in njihovi podatkovni nosilci, kot je zgoščenka.
16. Dude za dojenčke.
17. Svetila, privlačna za otroke.
18. Električni transformatorji za igrače.
19. Modni dodatki za otroke, ki niso namenjeni za igro.