



## Navodilo za izpolnjevanje obrazca MF IGR NAP- IA

Podatke o IA se vnaša v eno ali več vrstic. Več vrstic se uporabi za igralni avtomat, ki ima nameščenih več iger ali je vključen v progresivni sistem z več skladi ali nivoji.

V prvo vrstico se vpišejo podatki za sam IA, medtem ko se v naslednje vrstice vpisujejo podatki specifični za vsako posamezno igro na IA.

Obrazec v elektronski obliki se posreduje na elektronski naslov nadzornega organa z oznako:

**Subject(zadeva): Seznam igralnih avtomatov MF IGR NAP-IA – „igralnica/igralni**

V posamezne kolone se vpisujejo naslednji podatki:

<b>1 Zap. št.</b>	Zaporedna številka IA. Kadar gre za podatke o posamezni igri, ki se nanaša na IA z več igrami, je kolona prazna ali pa je v njej ponovljena zaporedna številka IA.
<b>2 Št. PIT</b>	Številka ali oznaka PIT-a, če so IA v igralnem prostoru razporejeni v posamezne posebej označene PIT-e. Če se IA ne označujejo po PIT-ih, se kolona pusti prazna.
<b>3 Št. IA</b>	Pozicijska številka oziroma pozicijska oznaka IA, ki je zabeležena na IA in pod katero vodi IA tudi NIS.
<b>4 Evidenčna št.</b>	Enolična identifikacijska številka IA, ki jo podeli nadzorni organ in ki je zabeležena tudi v NIS v registru IA. Do podelitve identifikacijske številke se kolono pusti prazno.
<b>5 Id. IA v NIS</b>	Enolična interna identifikacijska oznaka IA, ki je zabeležena tudi v registru IA v NIS.
<b>6 Tip IA</b>	Črkovna oznaka tipa IA: R reel V video P poker M multigame E elektronska ruleta K keno T terminal strežniškega sistema D drugo Uporabi se lahko kombinacija črk npr. video-reel = VR.
<b>7 Št. i.m.</b>	Število igralnih mest za IA z več igralnimi mesti, sicer prazno.
<b>8 Proizvajalec</b>	Kratek naziv proizvajalca, za znane proizvajalce lahko kratica, ali okrajšano ime. IGT Bally Aristocrat Atronic Počkaj GoldClub ... Praviloma se navede naziv iz izdanega certifikata oziroma poročila o prvi kontroli.
<b>9 Igra</b>	Proizvajalčev naziv igre oziroma IA. Pri IA, ki imajo več iger se v naslednjih vrsticah v tej koloni navedejo nazivi posameznih iger. Uporabijo se nazivi iz certifikata. Pri terminalih strežniškega sistema iger se navede "Terminal SSI".

10	<b>% vračanja</b>	% vračanja IA oziroma posamezne igre na IA, ki imajo več iger. Odstotek vračanja se prepíše iz specifikacije proizvajalca za posamezno igro in se navaja na 2 decimalni mesti. Pri IA z multidenominacijo pri katerih ima igra % vračanja odvisen od izbrane denominacije se vpišeta najnižji in najvišji % vračanja npr.: 86,40-97,77.
11	<b>Max. stava</b>	Višina maksimalne stave v obračunskih kreditih.
12	<b>Vred. obr. kred.</b>	Vrednost obračunskega kredita s katerim se inkrementirajo elektronski števcji IA. Primer: žeton po 0.25€ s tokenizacijo 5, ki da vrednost obračunskega kredita 0.05€ se v polje vpiše:
13	<b>Tok</b>	Na IA s tokenizacijo se vpiše število obračunskih kreditov, ki se jih dobi za žeton.
14	<b>BA (D/N/L)</b>	Prisotnost sprejemnika bankovcev (D=da, N=ne, pri čemer se doda L, če sprejemnik bankovcev
15	<b>Leto izdelave</b>	Letnica proizvodnje.
16	<b>Serijska št. IA</b>	Serijska številka IA.
17	<b>Progresiva – ID</b>	L#[.s].n = lastna, S#[.s].n = kjer je “#” zaporedna številka progresive, “s” oznaka sklada in “n” številka nivoja Če ima progresivni sistem en sam sklad, se oznake sklada ne navaja. Pri progresivah z več skladi in nivoji se navajata najprej sklad (s) in nato nivo (n) npr. S1.2.1 Pri progresivah z več skladi ali nivoji se vsak sklad oziroma nivo navedeta v svoji vrstici.
18	<b>Začetna v.</b>	Začetna vrednost progresive (v €).
19	<b>% V</b>	Odstotek s katerim narašča vidni del progresive.
20	<b>% S</b>	Odstotek s katerim narašča skriti del progresive.
21	<b>TIP</b>	Tip proženja progresive (I - dobiček določa izid igre, K – dobiček določa krmilnik, IK – dobiček je kombinacija igre in krmilnika).
22	<b>Bel. (D/N)</b>	D – progresivni dobiček se beleži na obračunskih števcih IA, N – progresivni dobiček se ne beleži na obračunskih števcih IA.